

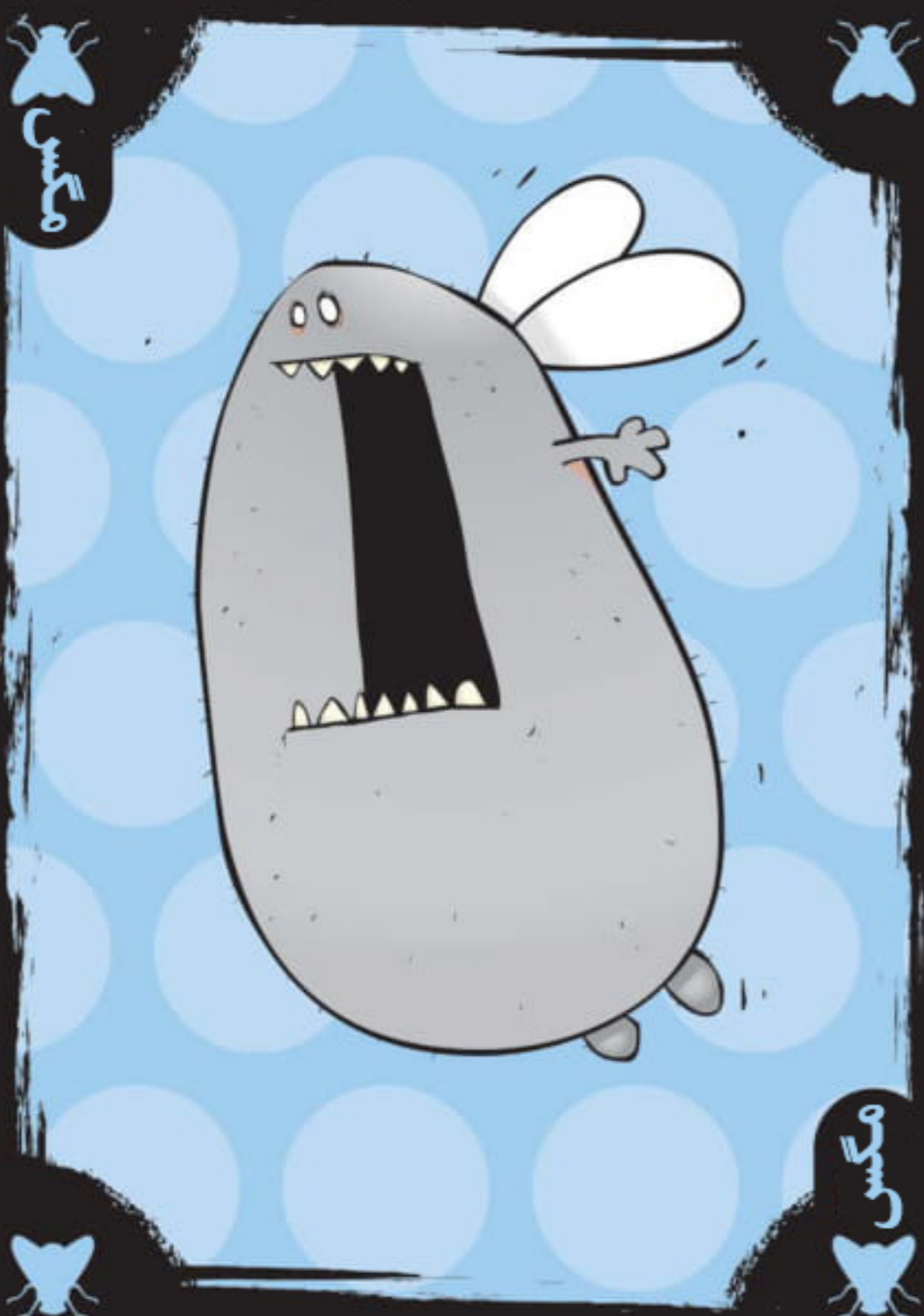
عقرب هار

عقرب هار



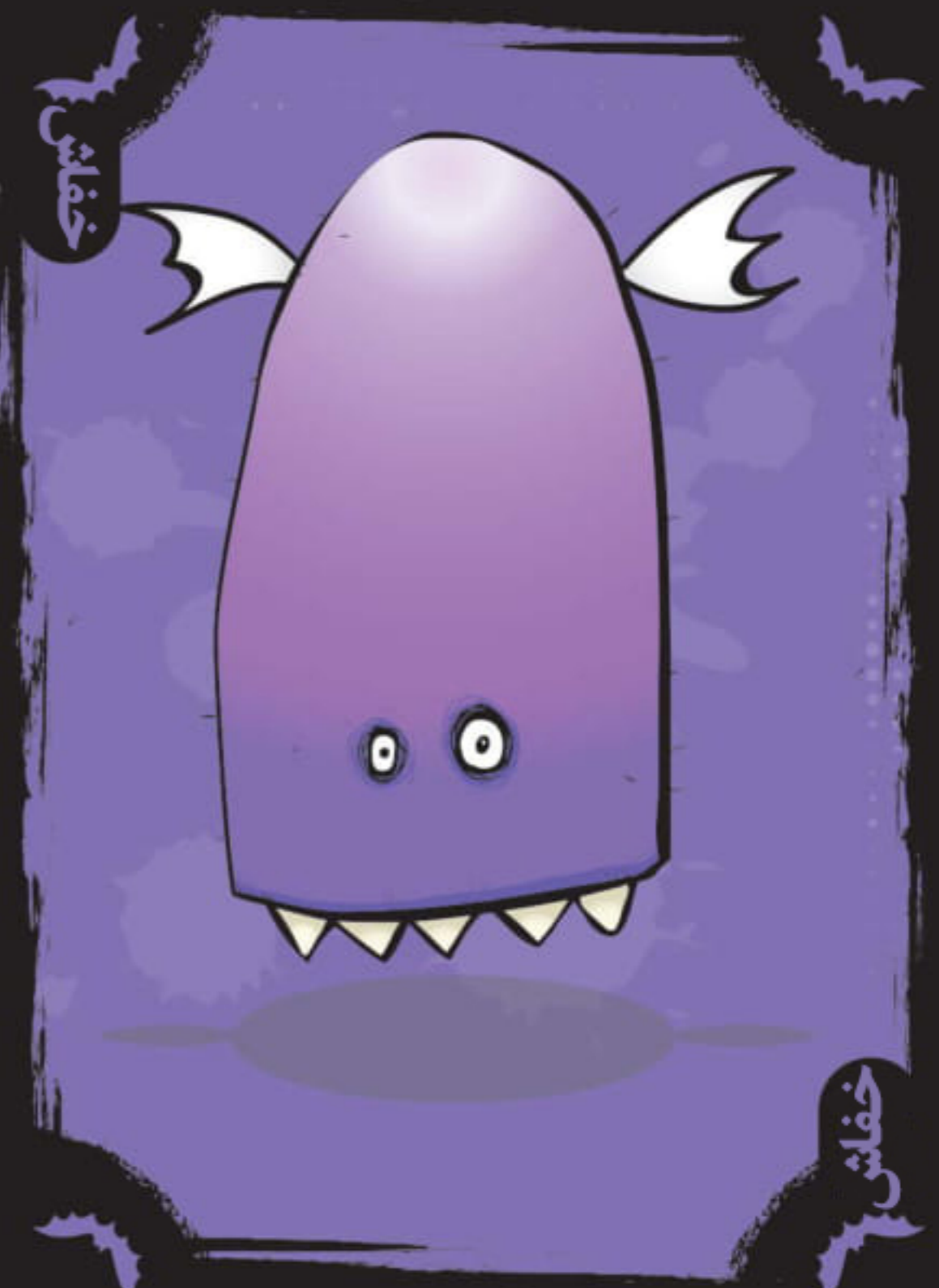
سوسک گنده

سوسک گنده



مگس

مگس



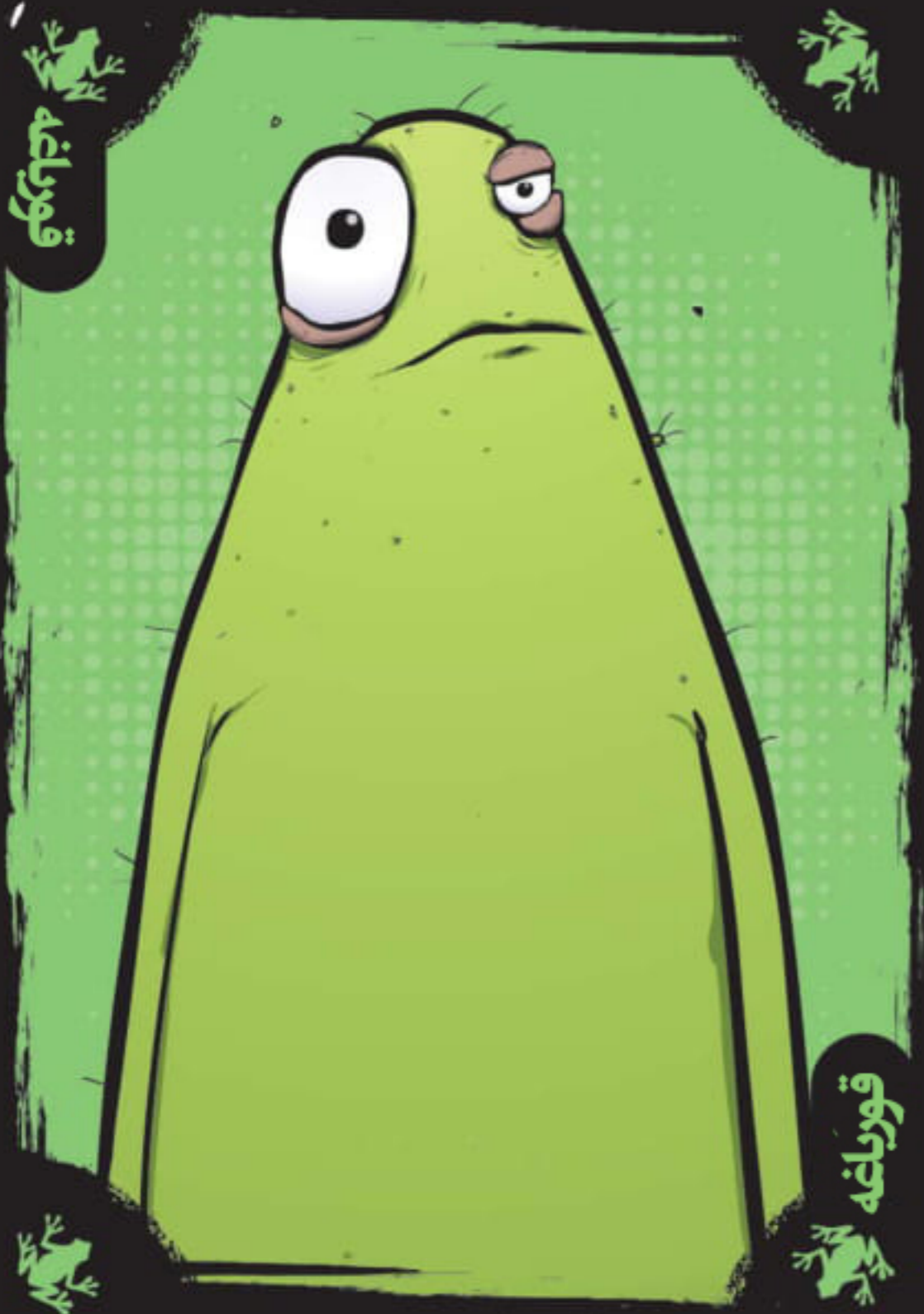
خفاش

خفاش



عنكبوت

عنكبوت



قورباغه

قورباغه

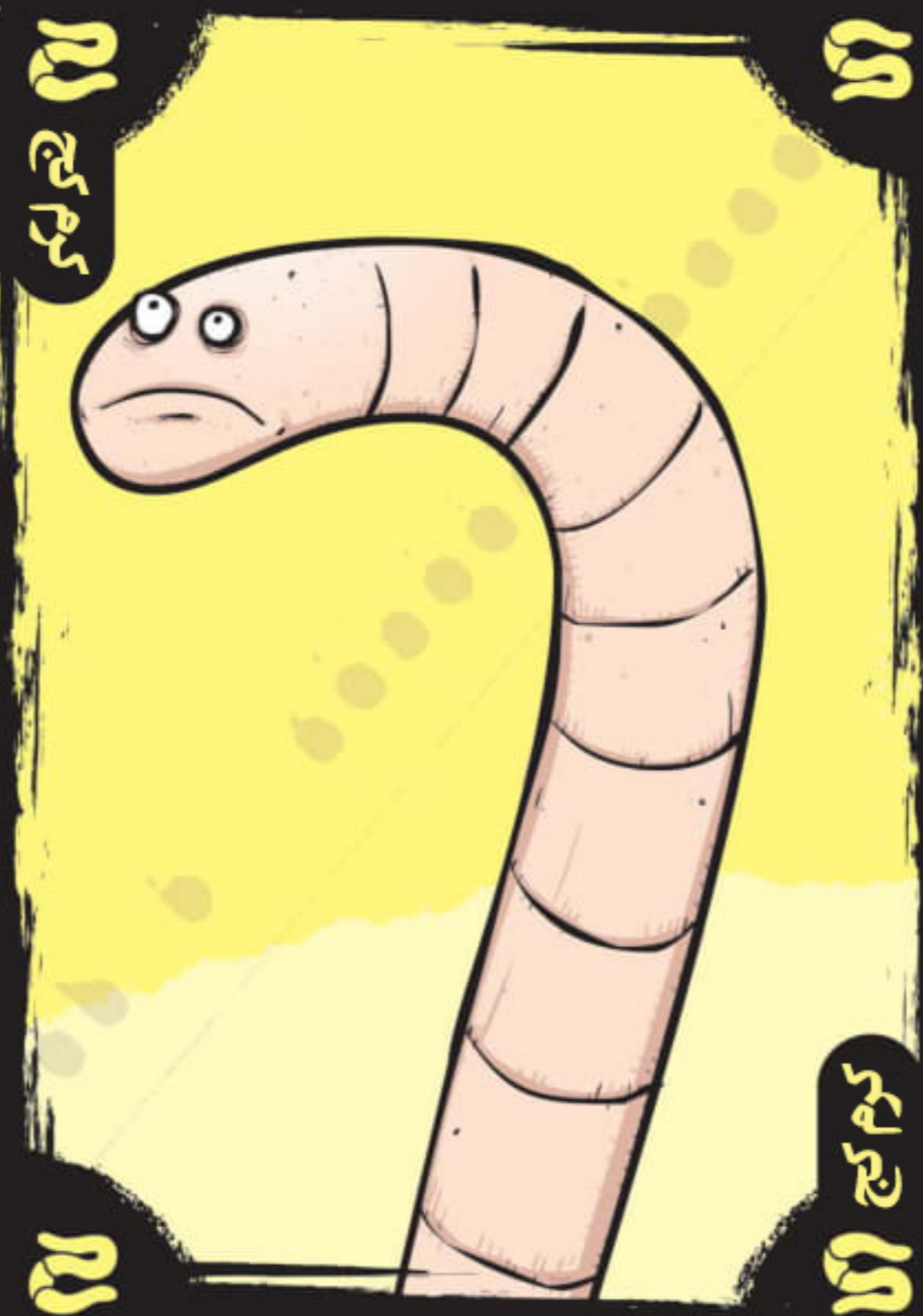
### سوسک گنده

#### راهنمای بازی

**هدف بازی**  
هر شخصی تلاش می‌کند کارت بیشتری به بقیه بندازد. هرکی از  
یه موجود تا ۴ داشته باشه می‌بازه.

**آماده‌سازی بازی**  
۶۴ کارت بازی (از هر موجود ۸ تا) را بر زده و بین همه تقسیم کنید.  
دقت کنید کسی کارت دیگری را نبیند.

**چگونگی بازی**  
کوچیک‌ترین شخص (مثلا شما بگید حامد)، بازی رو شروع می‌کنه.  
یک کارت رو انتخاب می‌کنه و به پشت جلوی هر کسی دوست  
داره (مثلا شما بگید رها) قرار می‌ده و میگه مثلا «سوسک گنده»  
هستش.  
رها یا چالشو قبول می‌کنه یا رد می‌کنه:  
۱- اگه چالشو قبول کنه: باید حدس بزنه واقعا با سوسک طرف  
هستش یا نه. اگه رها درست تشخیص داده باشه، حامد باید کارتو  
رو کنه و جلوی خودش بزاره و اگه اشتباه قضاوت کنه اون کارت  
جلوی خود رها برمی‌گرده.



کرم کج

کرم کج



موش

موش



سوسک  
گنده



سوسک  
گنده



سوسک  
گنده



سوسک  
گنده



سوسک  
گنده



سوسک  
گنده

۲-اگه چالشو رد کنه: همون کارتو نگاه می‌کنه و جلوی نفر سومی (مثلا شما بگید سحر) قرار می‌ده. بعدم یه ادعایی در مورد کارت می‌کنه. مثلا میگه «خفاش» هستش. حالا سحر باید یا چالشو رد کنه یا قبول...  
دقت بشه کارت جلوی کسی گذاشته بشه که قبلا ندیده باشتش. اگه همه کارتو دیده باشن و فقط یک نفر مونده باشه مجبور هستش چالشو قبول کنه.  
شخصی که کارت جلوش برگردونده می‌شه شروع کننده دست بعدی بازی هستش و به انتخاب خودش، کاردی رو جلو هرکی دوست داره قراره می‌ده و در موردش ادعایی می‌کنه.

#### پایان بازی

بازی در دو صورت تموم می‌شه:

- ۱- یک نفری از یه موجود چهارتا داشته باشه که اون می‌بازه.
- ۲- نوبت کسی بشه که کاردی برای بازی نداشته باشه که اون می‌بازه.

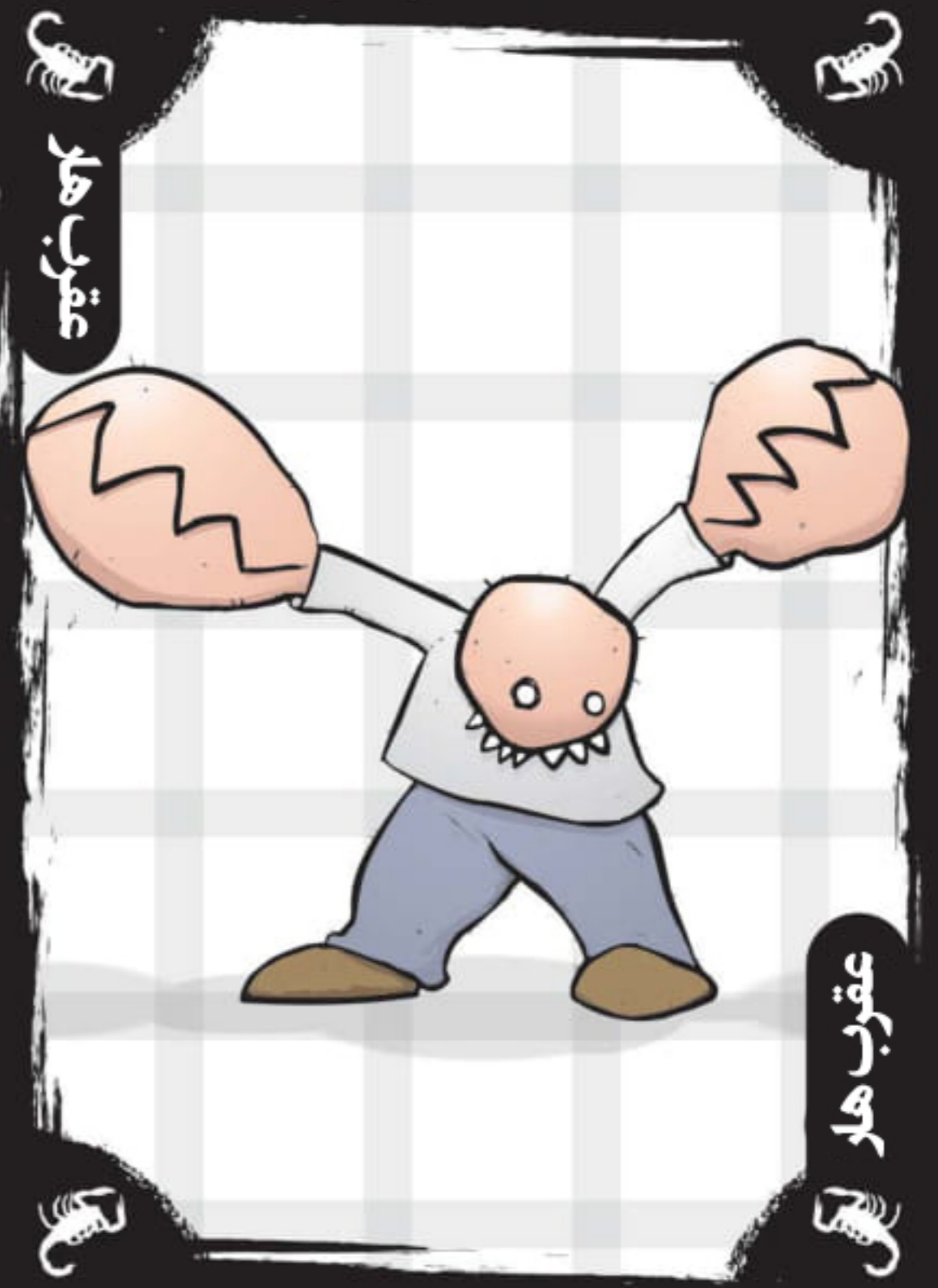
#### قوانین بازی دو نفره

در بازی دونفره، بعد از بر زدن، ۱۰ کارت شانسی بدون اینکه کسی ببینه کنار گذاشته می‌شه. بقیه کارت‌ها تقسیم می‌شه. کسی که به چالش دعوت می‌شه چون نفر سومی وجود نداره باید حدس بزنه اون کارت چی هستش. کسی که از یه موجود پنج تا جلوش باشه یا کارتاش تموم بشه می‌بازه.

#### همراهاتون:

مهدی کاظمی خالدی، سیدعلی طباطبایی لطفی





عقرب هار

عقرب هار



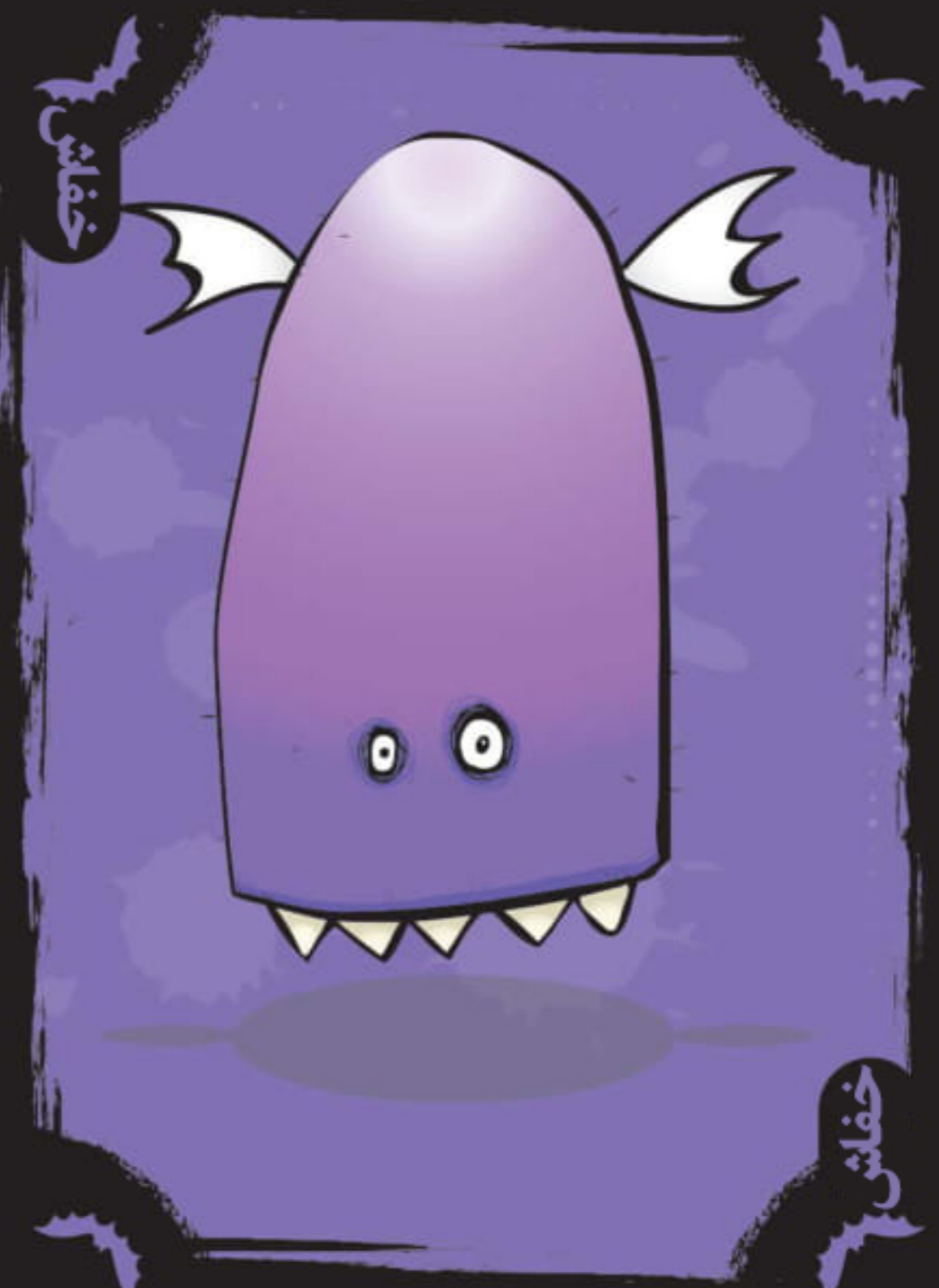
سوسک گنده

سوسک گنده



مگس

مگس



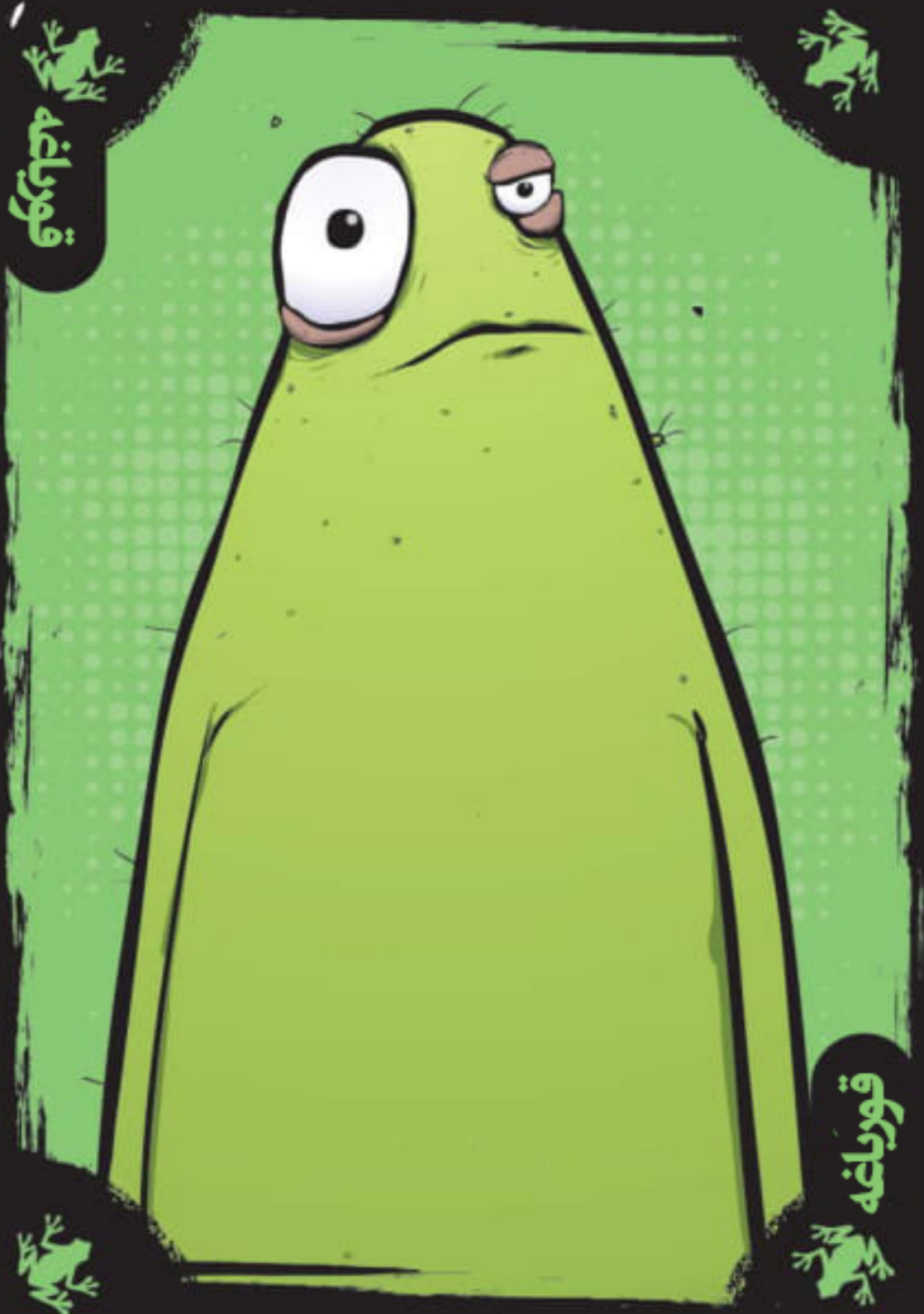
خفاش

خفاش



عنكبوت

عنكبوت



قورباغه

قورباغه

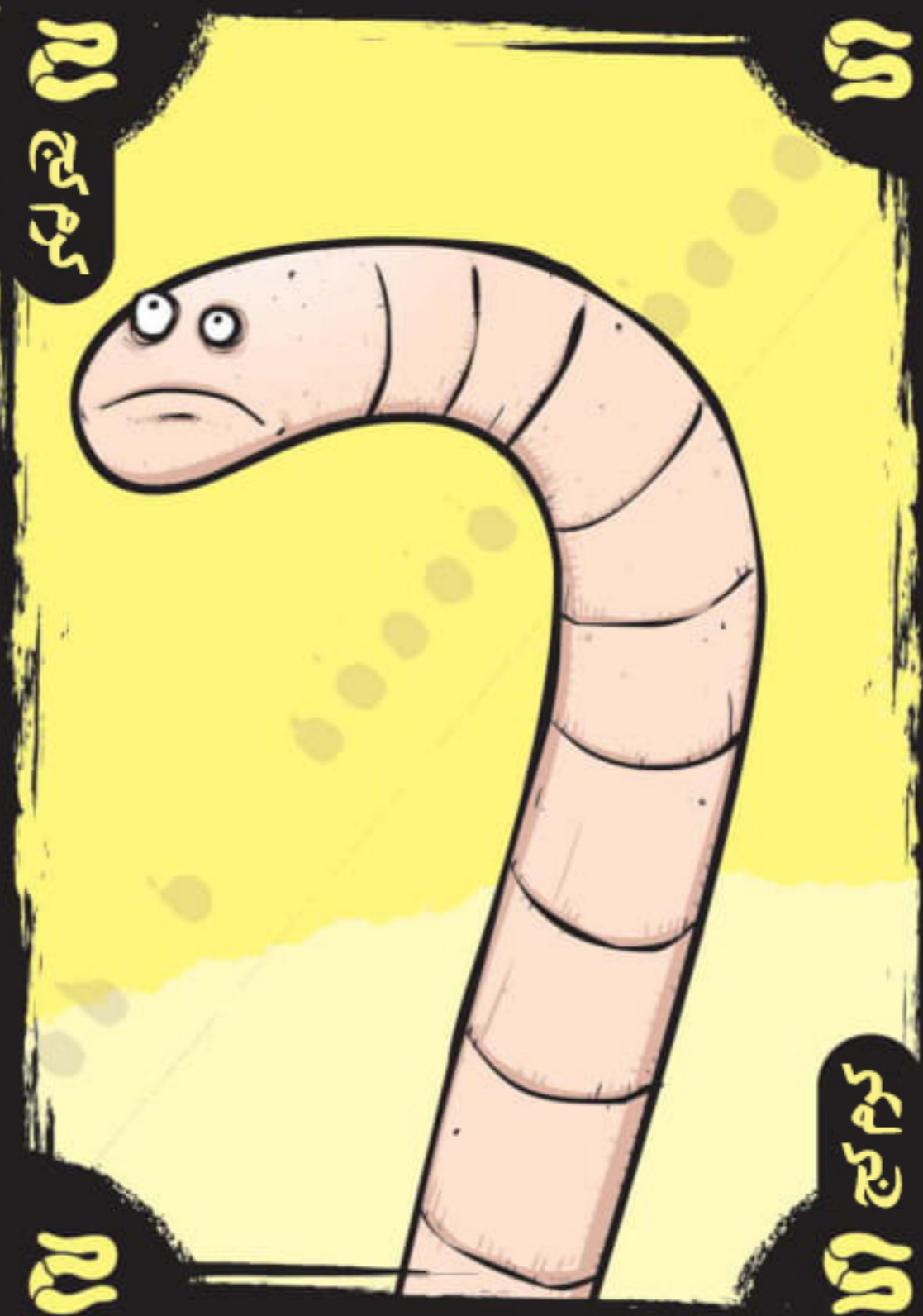
**سوسک گنده**

**راهنمای بازی**

**هدف بازی**  
هر شخصی تلاش می‌کند کارت بیشتری به بقیه بندازد. هرکی از  
یه موجود تا ۴ داشته باشه می‌بازه.

**آماده‌سازی بازی**  
۶۴ کارت بازی (از هر موجود ۸ تا) را بر زده و بین همه تقسیم کنید.  
دقت کنید کسی کارت دیگری را نبیند.

**چگونگی بازی**  
کوچیک‌ترین شخص (مثلا شما بگید حامد)، بازی رو شروع می‌کنه.  
یک کارت رو انتخاب می‌کنه و به پشت جلوی هر کسی دوست  
داره (مثلا شما بگید رها) قرار می‌ده و میگه مثلاً «سوسک گنده»  
هستش.  
رها یا چالشو قبول می‌کنه یا رد می‌کنه:  
۱- اگه چالشو قبول کنه: باید حدس بزنه واقعا با سوسک طرف  
هستش یا نه. اگه رها درست تشخیص داده باشه، حامد باید کارتو  
رو کنه و جلوی خودش بزاره و اگه اشتباه قضاوت کنه اون کارت  
جلوی خود رها برمی‌گرده.



کرم کج

کرم کج



موش

موش



سوسک  
گنده



سوسک  
گنده



سوسک  
گنده



سوسک  
گنده



سوسک  
گنده



سوسک  
گنده

۲-اگه چالشو رد کنه: همون کارتو نگاه می‌کنه و جلوی نفر سومی (مثلا شما بگید سحر) قرار می‌ده. بعدم یه ادعایی در مورد کارت می‌کنه. مثلا میگه «خفاش» هستش. حالا سحر باید یا چالشو رد کنه یا قبول...  
دقت بشه کارت جلوی کسی گذاشته بشه که قبلا ندیده باشتش. اگه همه کارتو دیده باشن و فقط یک نفر مونده باشه مجبور هستش چالشو قبول کنه.  
شخصی که کارت جلوش برگردونده می‌شه شروع کننده دست بعدی بازی هستش و به انتخاب خودش، کاردی رو جلو هرکی دوست داره قراره می‌ده و در موردش ادعایی می‌کنه.

#### پایان بازی

بازی در دو صورت تموم می‌شه:

- ۱- یک نفری از یه موجود چهارتا داشته باشه که اون می‌بازه.
- ۲- نوبت کسی بشه که کاردی برای بازی نداشته باشه که اون می‌بازه.

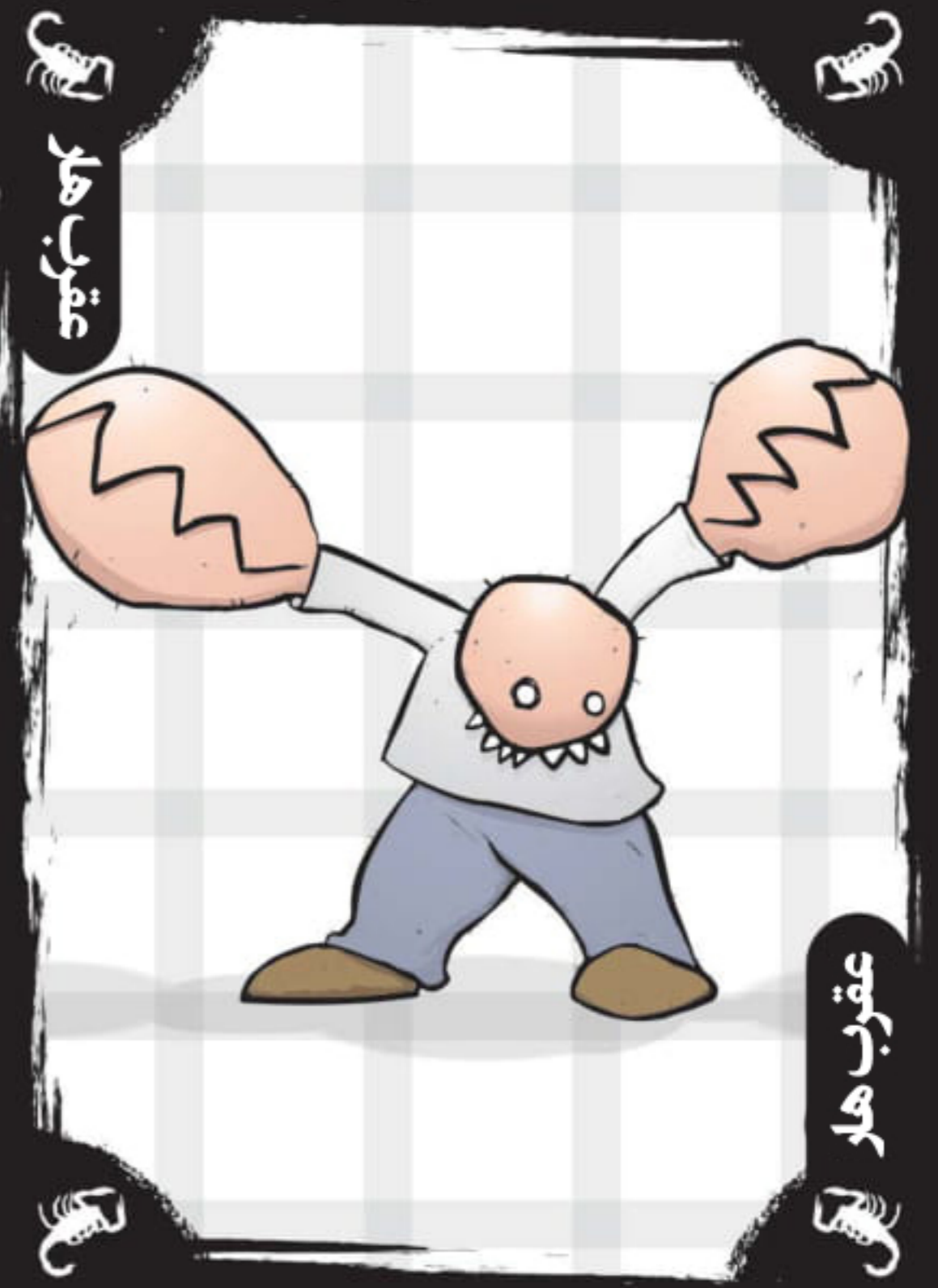
#### قوانین بازی دو نفره

در بازی دونفره، بعد از بر زدن، ۱۰ کارت شانسی بدون اینکه کسی ببینه کنار گذاشته می‌شه. بقیه کارت‌ها تقسیم می‌شه. کسی که به چالش دعوت می‌شه چون نفر سومی وجود نداره باید حدس بزنه اون کارت چی هستش. کسی که از یه موجود پنج تا جلوش باشه یا کارتاش تموم بشه می‌بازه.

#### همراهاتون:

مهدی کاظمی خالدی، سیدعلی طباطبایی لطفی





عقرب هار



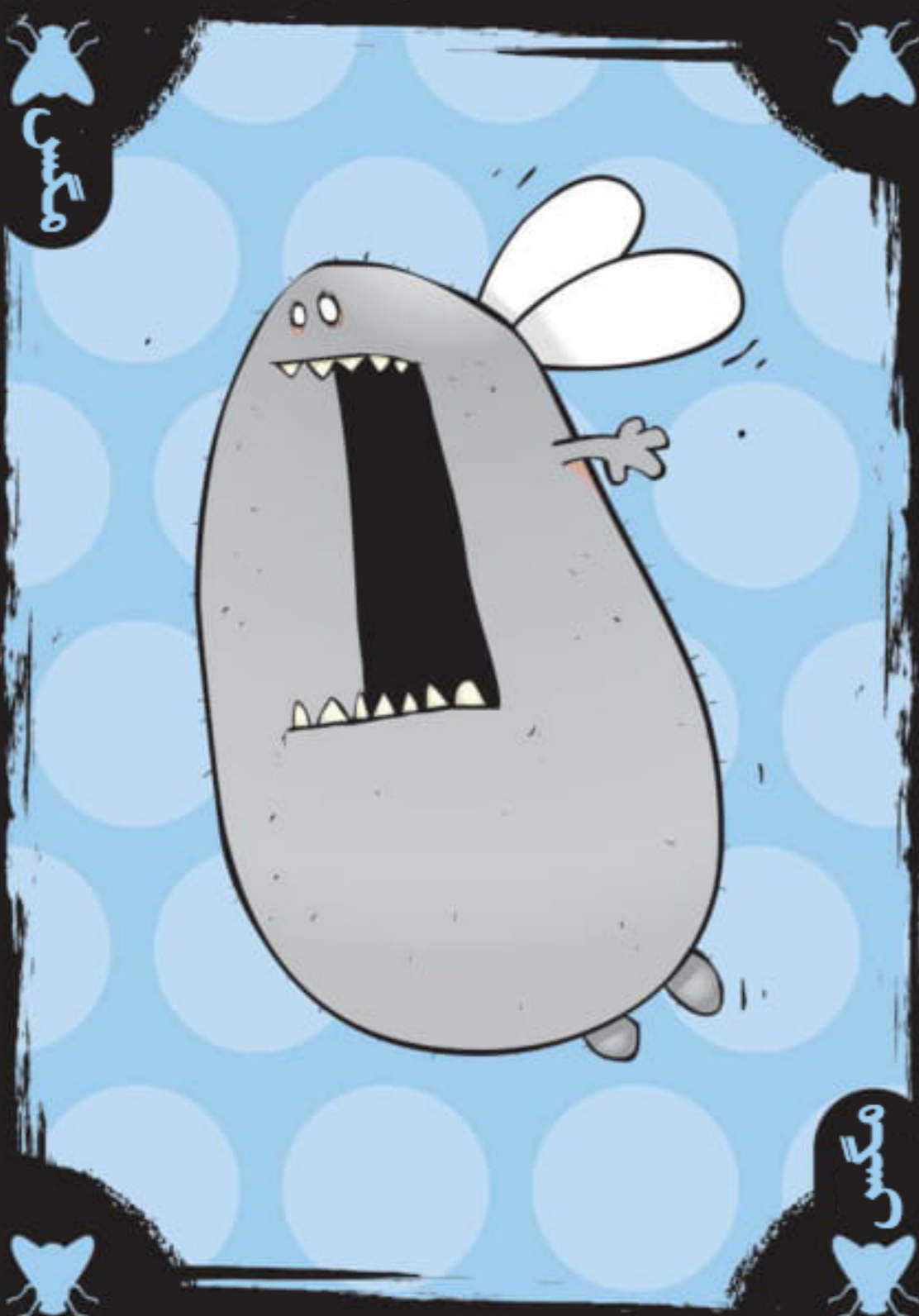
عقرب هار



سوسک گنده



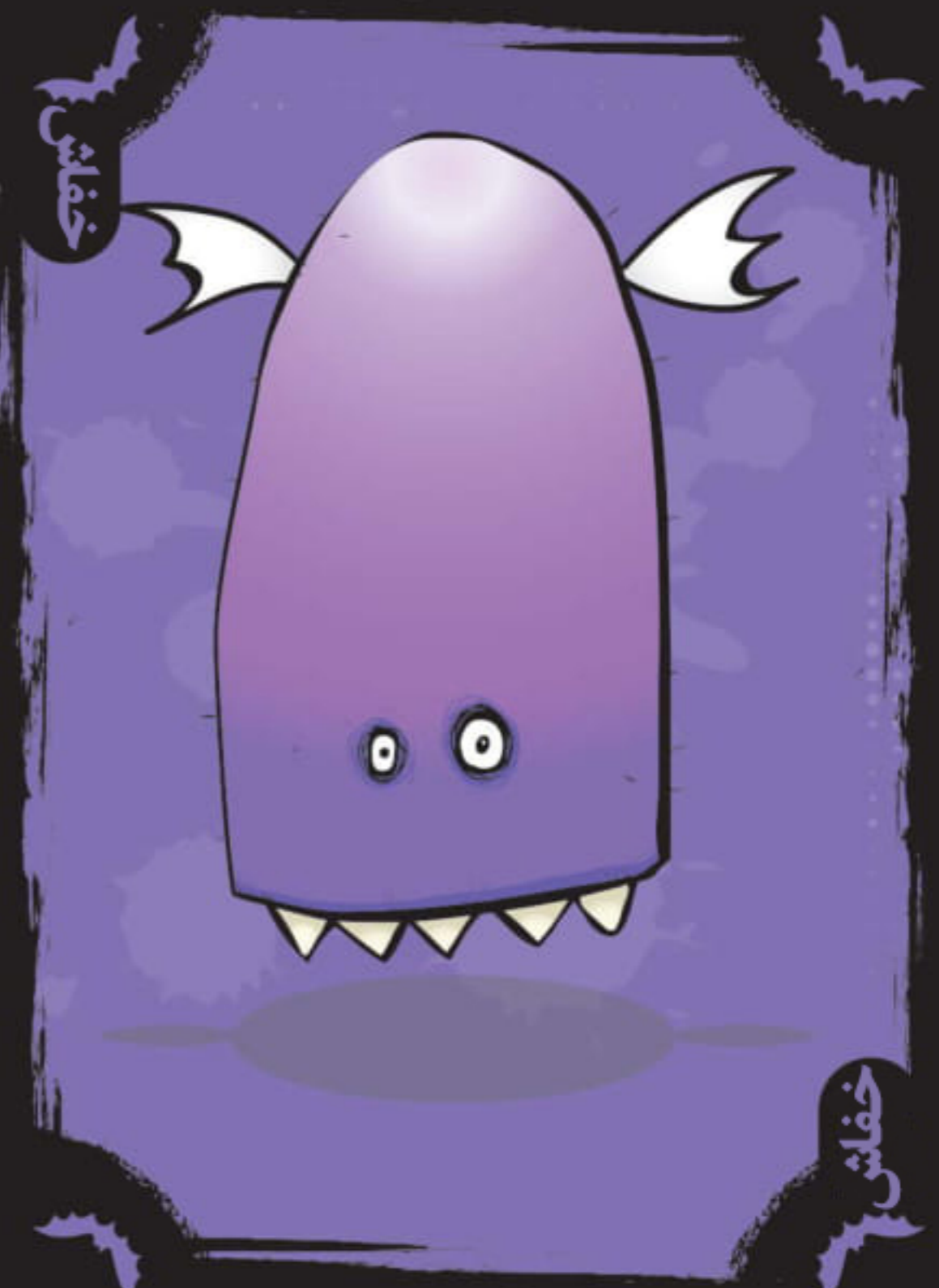
سوسک گنده



مگس



مگس



خفاش



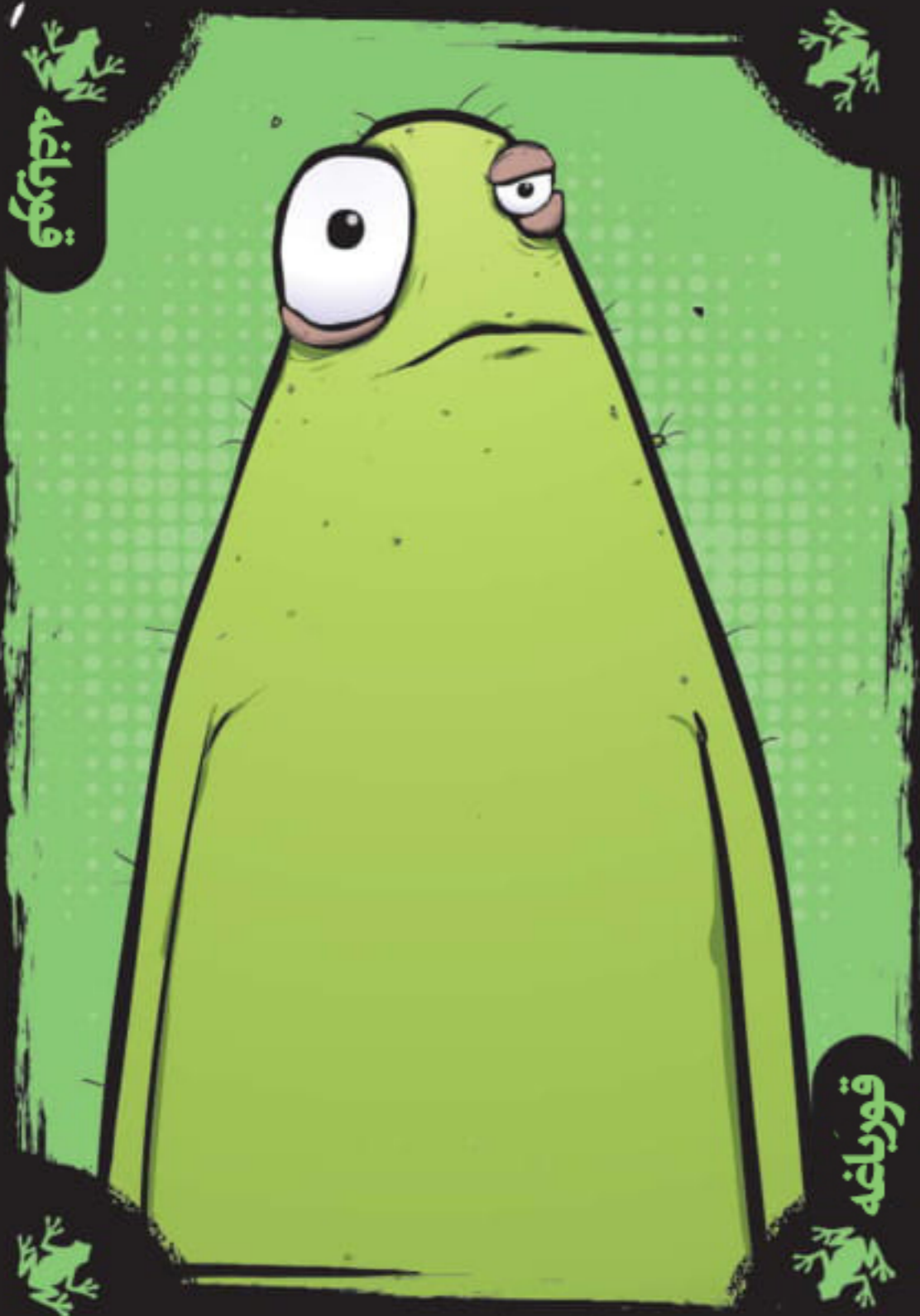
خفاش



عنكبوت



عنكبوت



قورباغه



قورباغه



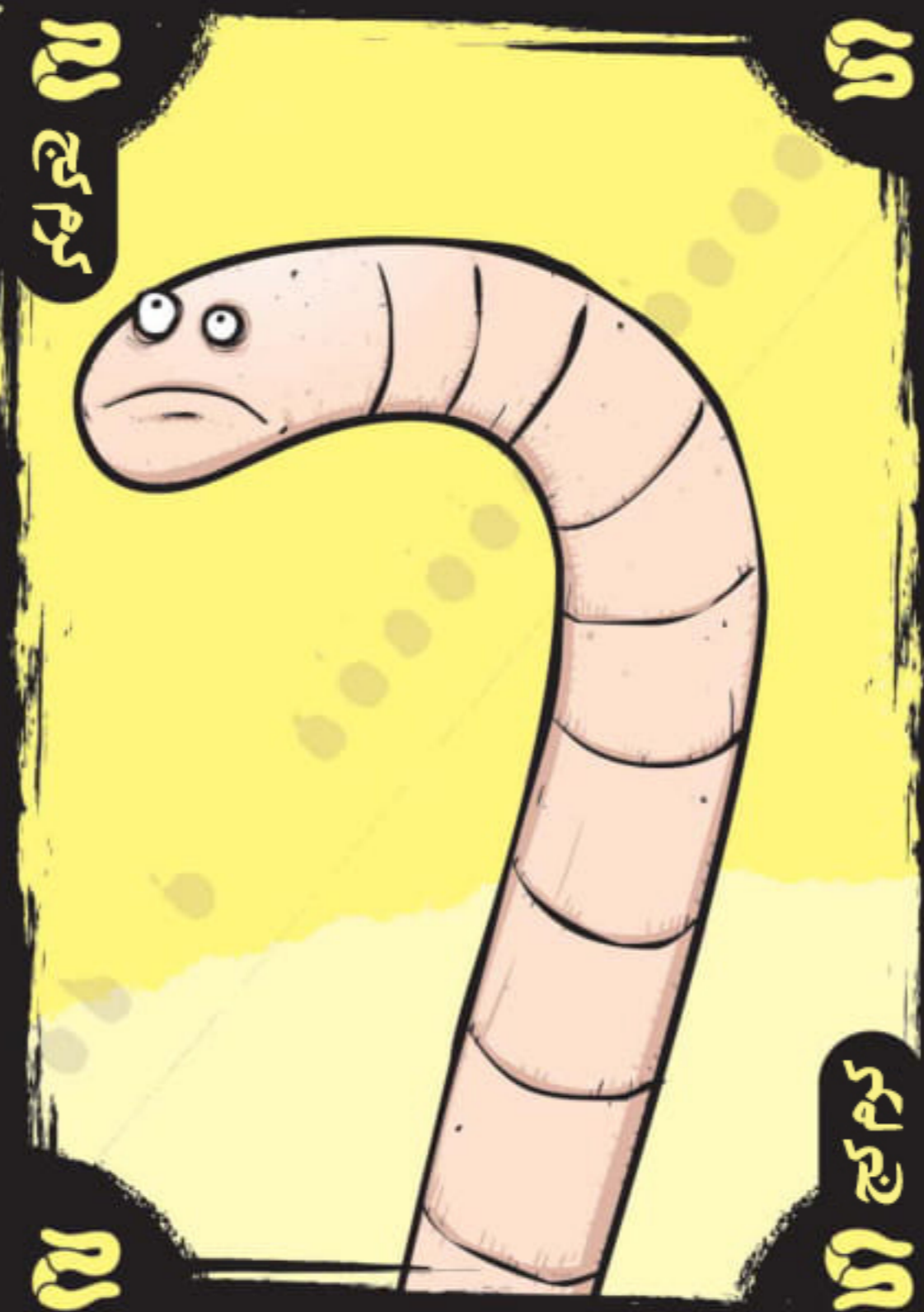
## سوسک گنده

### راهنمای بازی

**هدف بازی**  
هر شخصی تلاش می‌کند کارت بیشتری به بقیه بندازد. هرکی از  
یه موجود تا ۴ داشته باشه می‌بازه.

**آماده‌سازی بازی**  
۶۴ کارت بازی (از هر موجود ۸ تا) را بر زده و بین همه تقسیم کنید.  
دقت کنید کسی کارت دیگری را نبیند.

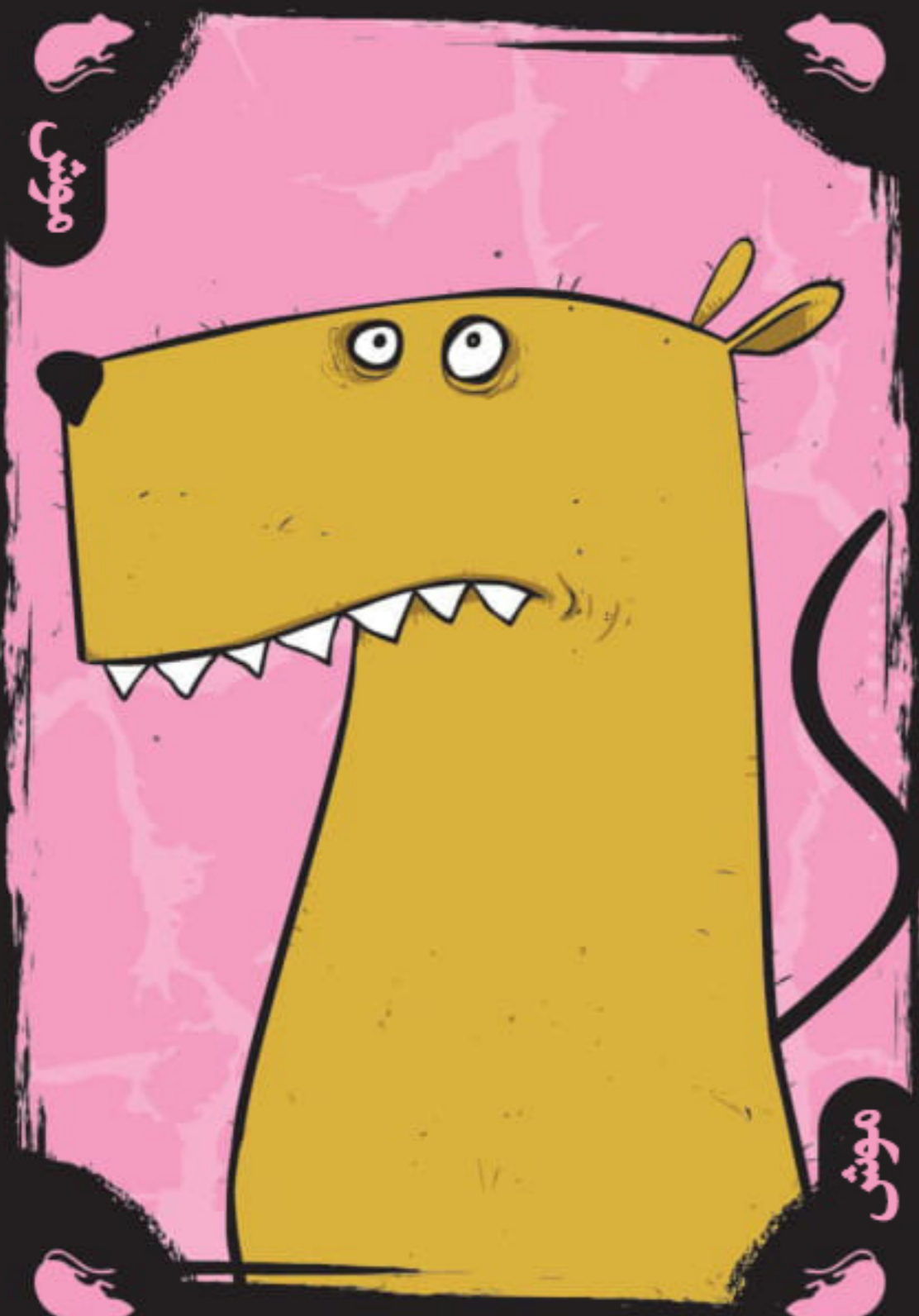
**چگونگی بازی**  
کوچیک‌ترین شخص (مثلا شما بگید حامد)، بازی رو شروع می‌کنه.  
یک کارت رو انتخاب می‌کنه و به پشت جلوی هر کسی دوست  
داره (مثلا شما بگید رها) قرار می‌ده و میگه مثلاً «سوسک گنده»  
هستش.  
رها یا چالشو قبول می‌کنه یا رد می‌کنه:  
۱- اگه چالشو قبول کنه: باید حدس بزنه واقعا با سوسک طرف  
هستش یا نه. اگه رها درست تشخیص داده باشه، حامد باید کارتو  
رو کنه و جلوی خودش بزاره و اگه اشتباه قضاوت کنه اون کارت  
جلوی خود رها برمی‌گرده.



کرم کج



کرم کج



موش



موش





سوسک  
گنده



سوسک  
گنده



سوسک  
گنده



سوسک  
گنده



سوسک  
گنده



سوسک  
گنده

۲-اگه چالشو رد کنه: همون کارتو نگاه می‌کنه و جلوی نفر سومی (مثلا شما بگید سحر) قرار می‌ده. بعدم یه ادعایی در مورد کارت می‌کنه. مثلا میگه «خفاش» هستش. حالا سحر باید یا چالشو رد کنه یا قبول...  
دقت بشه کارت جلوی کسی گذاشته بشه که قبلا ندیده باشتش. اگه همه کارتو دیده باشن و فقط یک نفر مونده باشه مجبور هستش چالشو قبول کنه.  
شخصی که کارت جلوش برگردونده می‌شه شروع کننده دست بعدی بازی هستش و به انتخاب خودش، کاردی رو جلو هرکی دوست داره قراره می‌ده و در موردش ادعایی می‌کنه.

#### پایان بازی

بازی در دو صورت تموم می‌شه:

- ۱- یک نفری از یه موجود چهارتا داشته باشه که اون می‌بازه.
- ۲- نوبت کسی بشه که کاردی برای بازی نداشته باشه که اون می‌بازه.

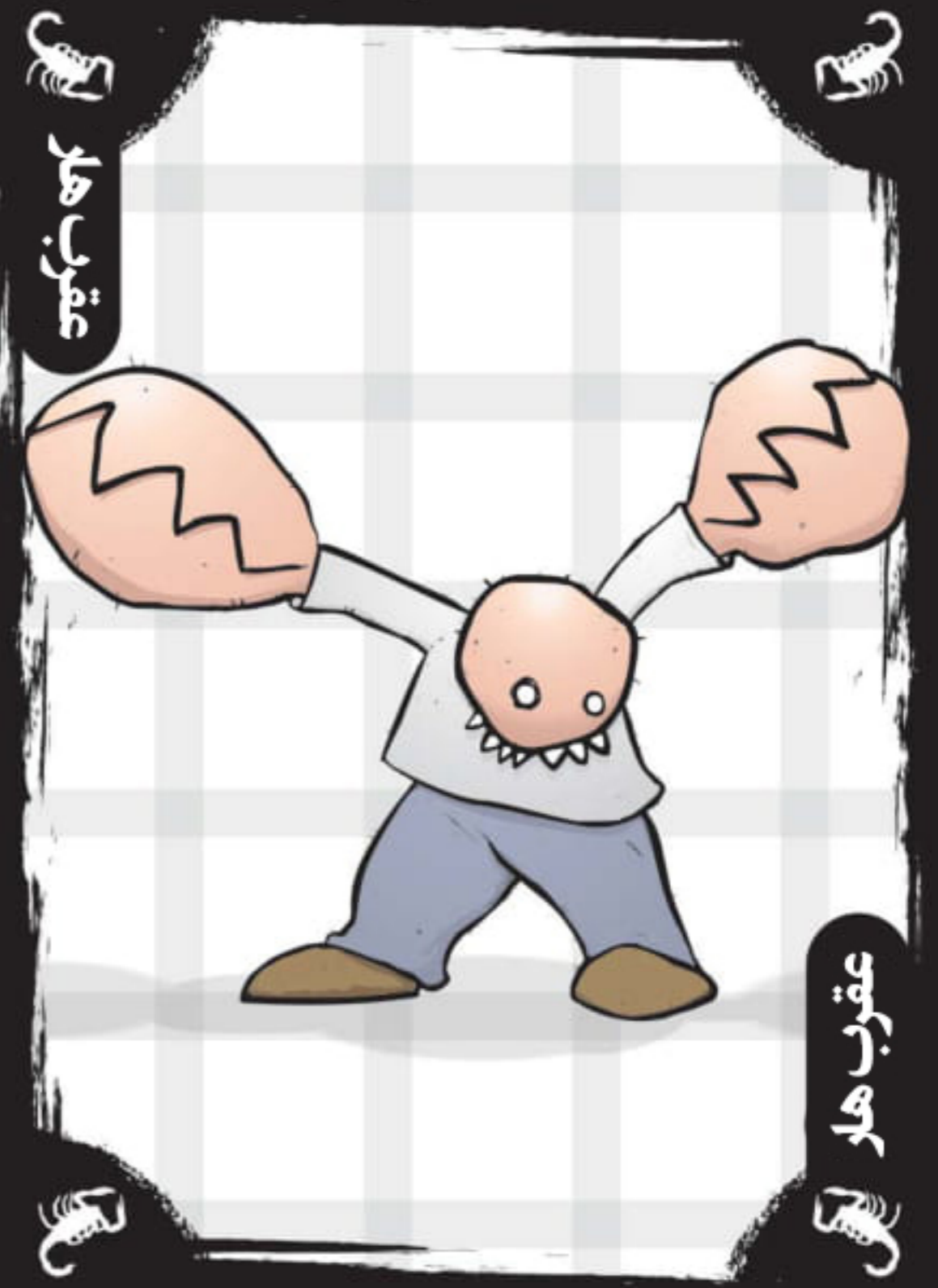
#### قوانین بازی دو نفره

در بازی دونفره، بعد از بر زدن، ۱۰ کارت شانسی بدون اینکه کسی ببینه کنار گذاشته می‌شه. بقیه کارت‌ها تقسیم می‌شه. کسی که به چالش دعوت می‌شه چون نفر سومی وجود نداره باید حدس بزنه اون کارت چی هستش. کسی که از یه موجود پنج تا جلوش باشه یا کارتاش تموم بشه می‌بازه.

#### همراهاتون:

مهدی کاظمی خالدی، سیدعلی طباطبایی لطفی





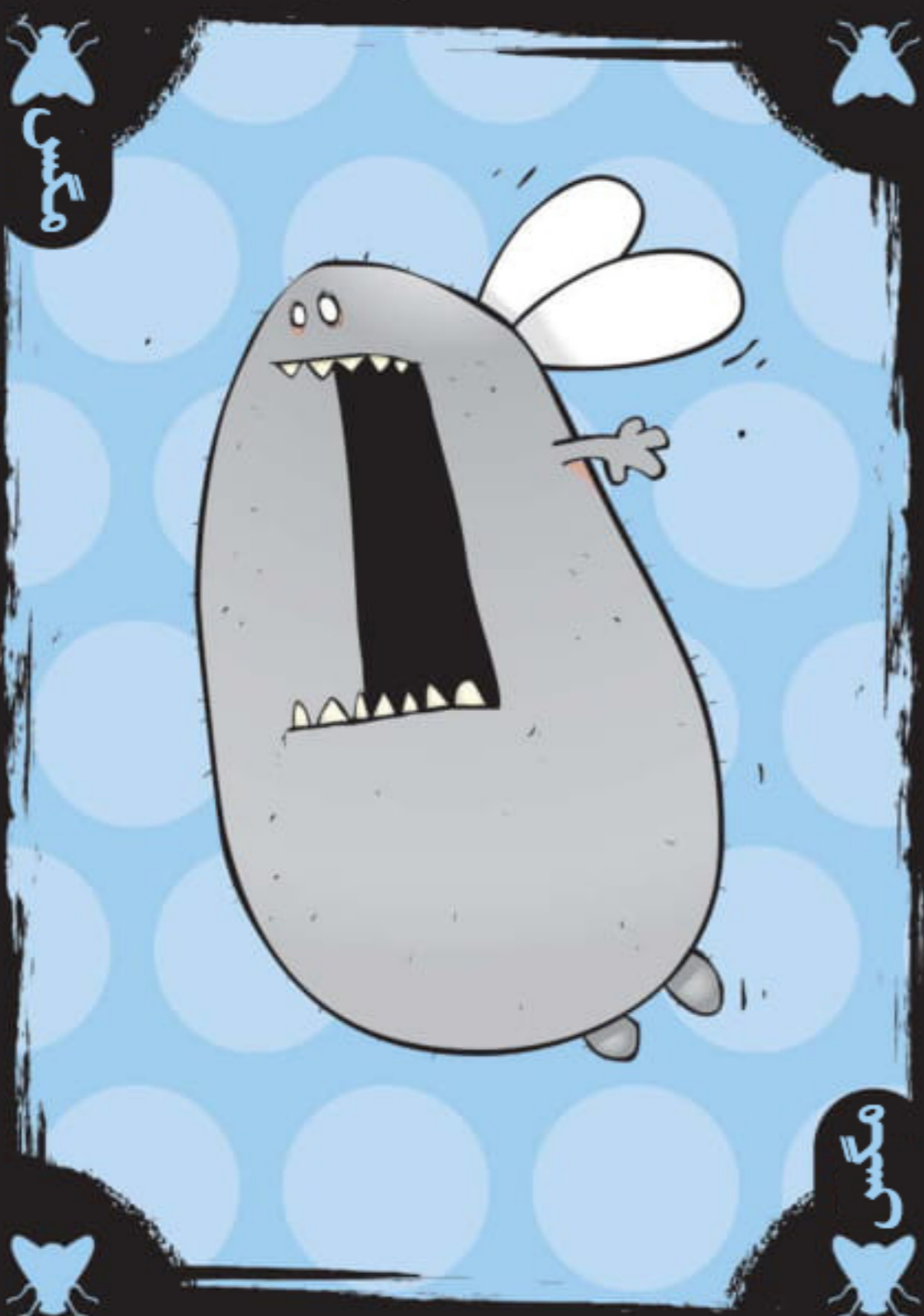
عقرب هار

عقرب هار



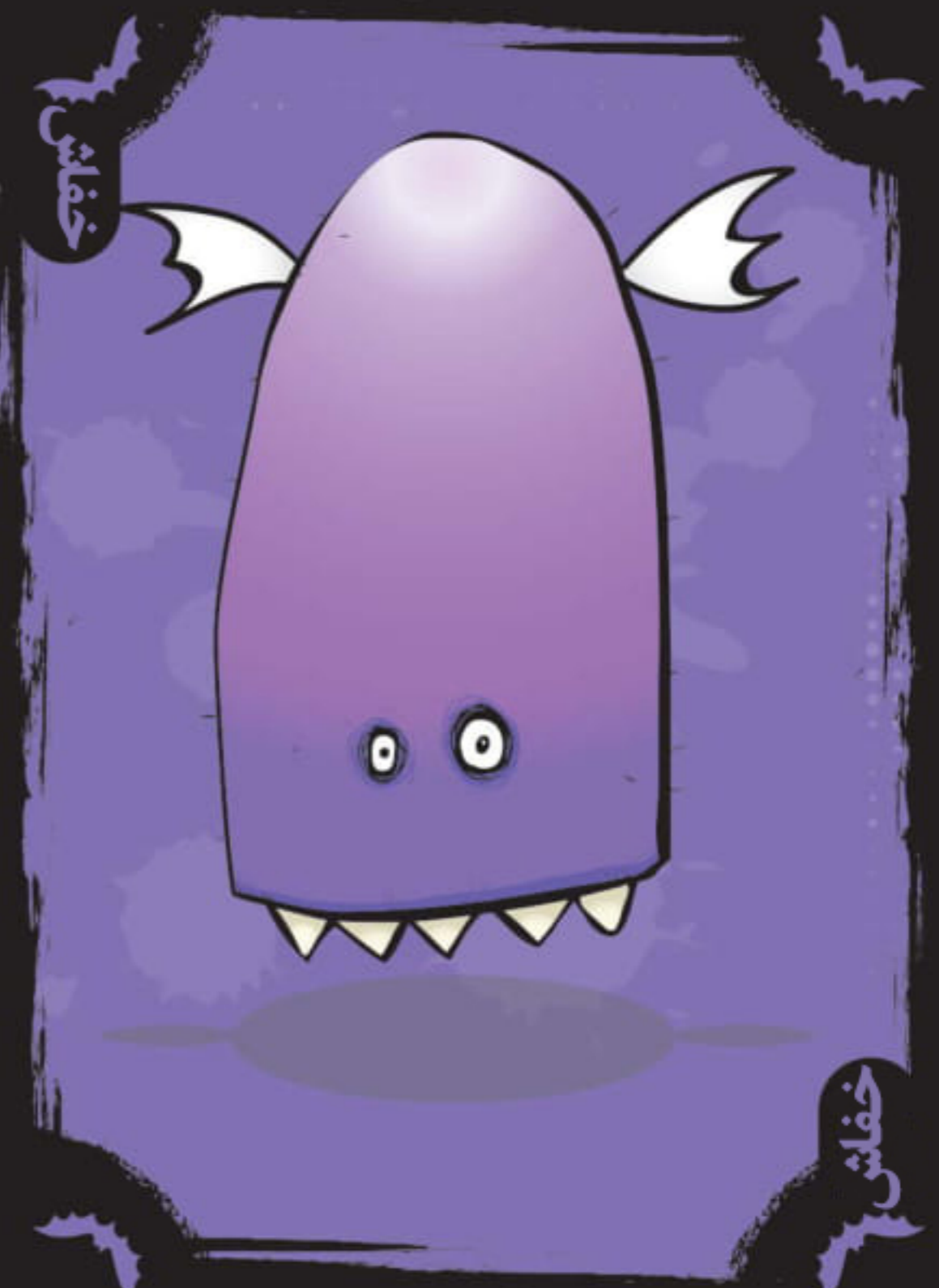
سوسک گنده

سوسک گنده



مگس

مگس



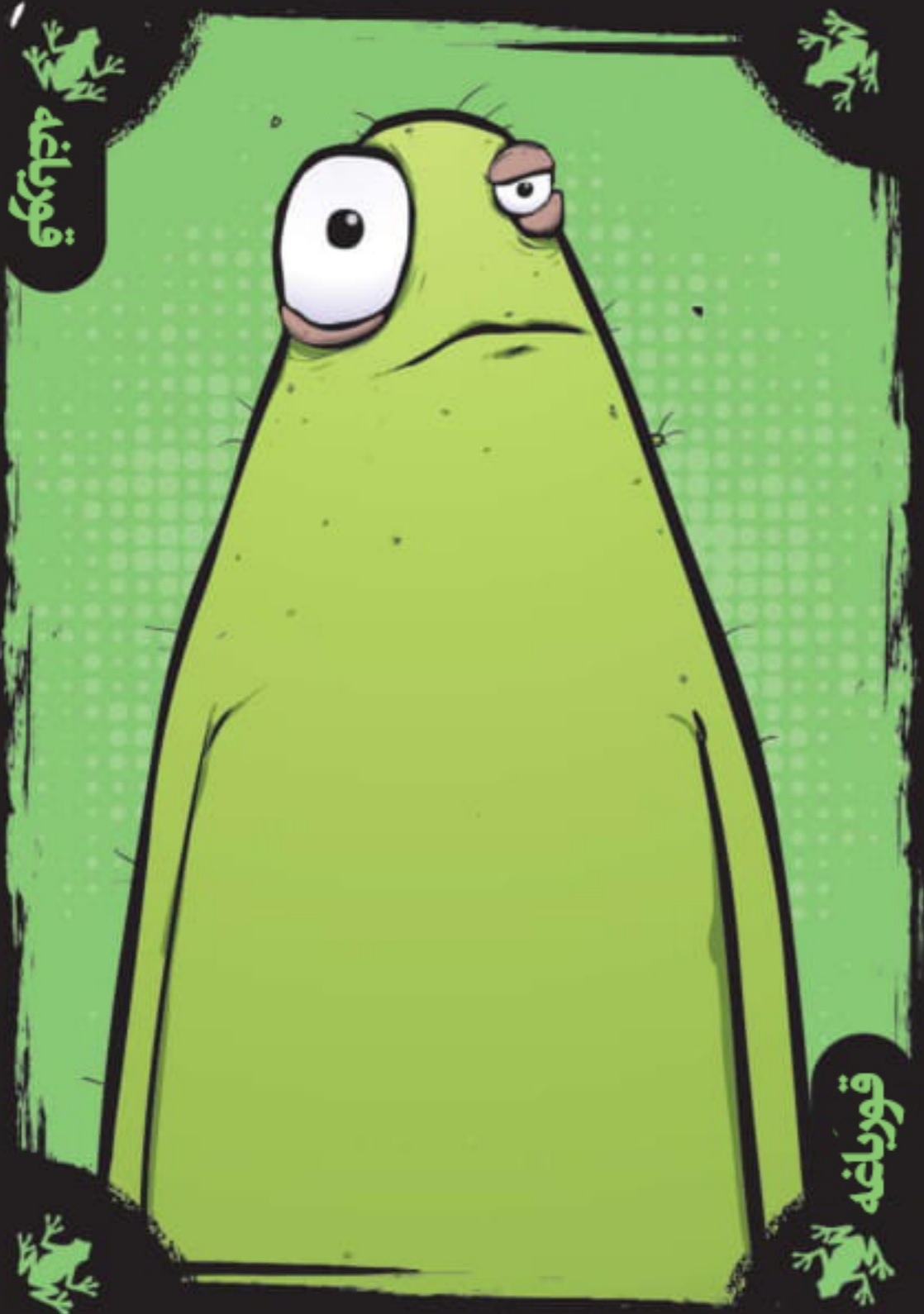
خفاش

خفاش



عنكبوت

عنكبوت



قورباغه

قورباغه

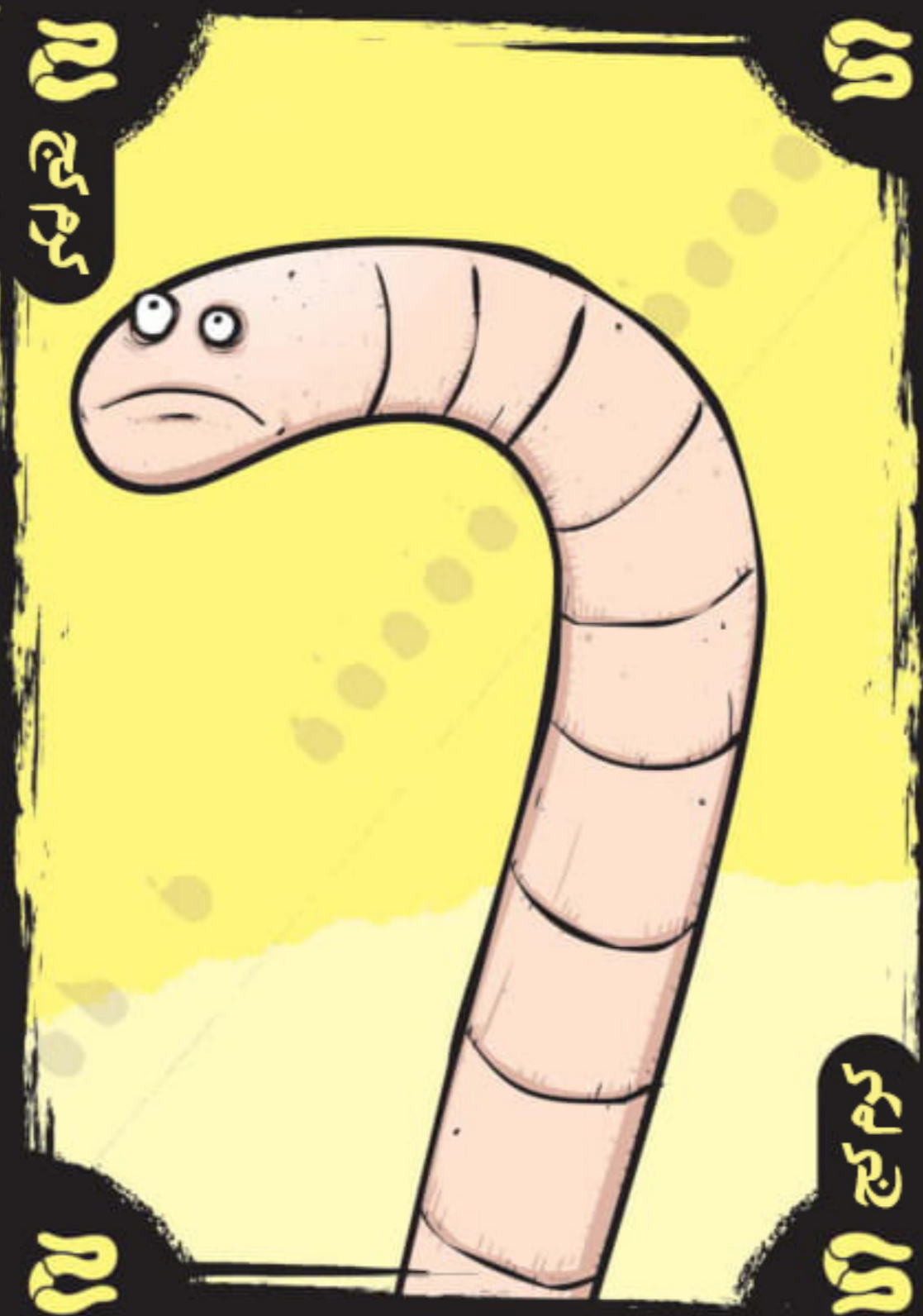
## سوسک گنده

### راهنمای بازی

**هدف بازی**  
هر شخصی تلاش می‌کند کارت بیشتری به بقیه بندازد. هرکی از  
یه موجود تا ۴ داشته باشه می‌بازه.

**آماده‌سازی بازی**  
۶۴ کارت بازی (از هر موجود ۸ تا) را بر زده و بین همه تقسیم کنید.  
دقت کنید کسی کارت دیگری را نبیند.

**چگونگی بازی**  
کوچیک‌ترین شخص (مثلا شما بگید حامد)، بازی رو شروع می‌کنه.  
یک کارت رو انتخاب می‌کنه و به پشت جلوی هر کسی دوست  
داره (مثلا شما بگید رها) قرار می‌ده و میگه مثلاً «سوسک گنده»  
هستش.  
رها یا چالشو قبول می‌کنه یا رد می‌کنه:  
۱- اگه چالشو قبول کنه: باید حدس بزنه واقعا با سوسک طرف  
هستش یا نه. اگه رها درست تشخیص داده باشه، حامد باید کارتو  
رو کنه و جلوی خودش بزاره و اگه اشتباه قضاوت کنه اون کارت  
جلوی خود رها برمی‌گرده.



کرم کج

کرم کج



موش

موش



سوسک  
گنده



سوسک  
گنده



سوسک  
گنده



سوسک  
گنده



سوسک  
گنده



سوسک  
گنده

۲-اگه چالشو رد کنه: همون کارتو نگاه می‌کنه و جلوی نفر سومی (مثلا شما بگید سحر) قرار می‌ده. بعدم یه ادعایی در مورد کارت می‌کنه. مثلا میگه «خفاش» هستش. حالا سحر باید یا چالشو رد کنه یا قبول...  
دقت بشه کارت جلوی کسی گذاشته بشه که قبلا ندیده باشدش. اگه همه کارتو دیده باشن و فقط یک نفر مونده باشه مجبور هستش چالشو قبول کنه.  
شخصی که کارت جلوش برگردونده می‌شه شروع کننده دست بعدی بازی هستش و به انتخاب خودش، کاردی رو جلو هرکی دوست داره قراره می‌ده و در موردش ادعایی می‌کنه.

#### پایان بازی

بازی در دو صورت تموم می‌شه:

- ۱- یک نفری از یه موجود چهارتا داشته باشه که اون می‌بازه.
- ۲- نوبت کسی بشه که کاردی برای بازی نداشته باشه که اون می‌بازه.

#### قوانین بازی دو نفره

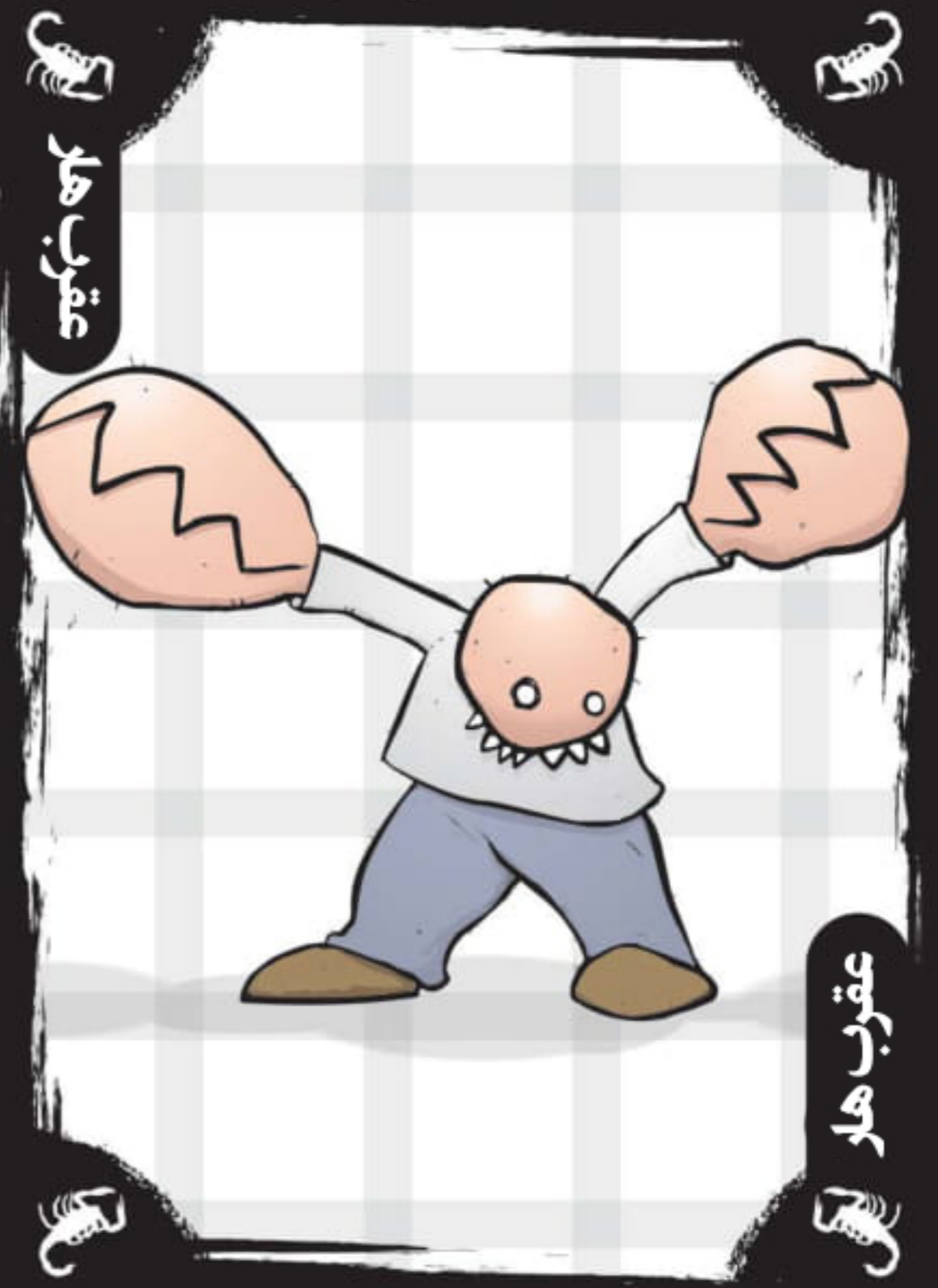
در بازی دونفره، بعد از بر زدن، ۱۰ کارت شانسی بدون اینکه کسی ببینه کنار گذاشته می‌شه. بقیه کارت‌ها تقسیم می‌شه. کسی که به چالش دعوت می‌شه چون نفر سومی وجود نداره باید حدس بزنه اون کارت چی هستش. کسی که از یه موجود پنج تا جلوش باشه یا کارتاش تموم بشه می‌بازه.

#### همراهاتون:

مهدی کاظمی خالدی، سیدعلی طباطبایی لطفی







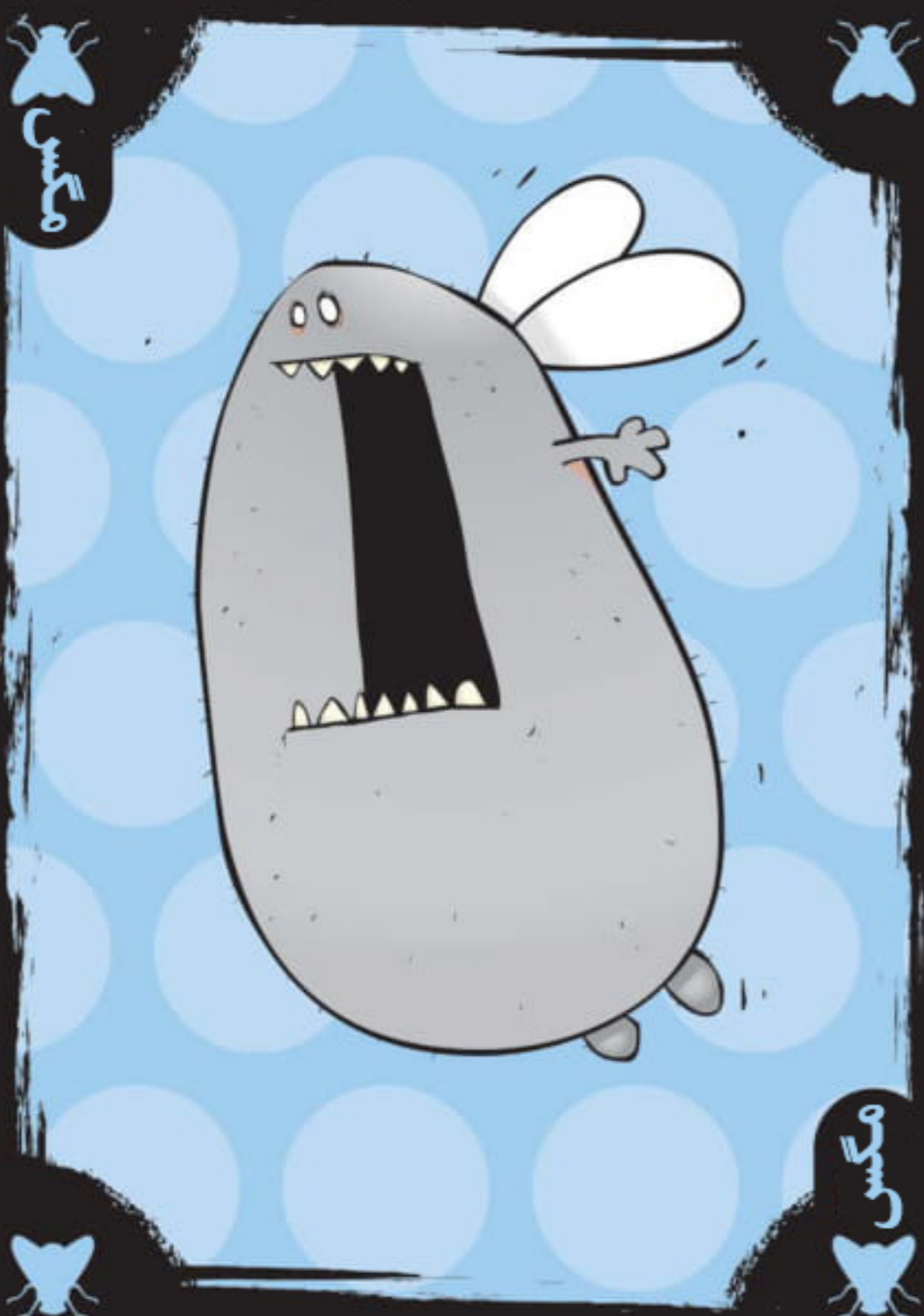
عقرب هار

عقرب هار



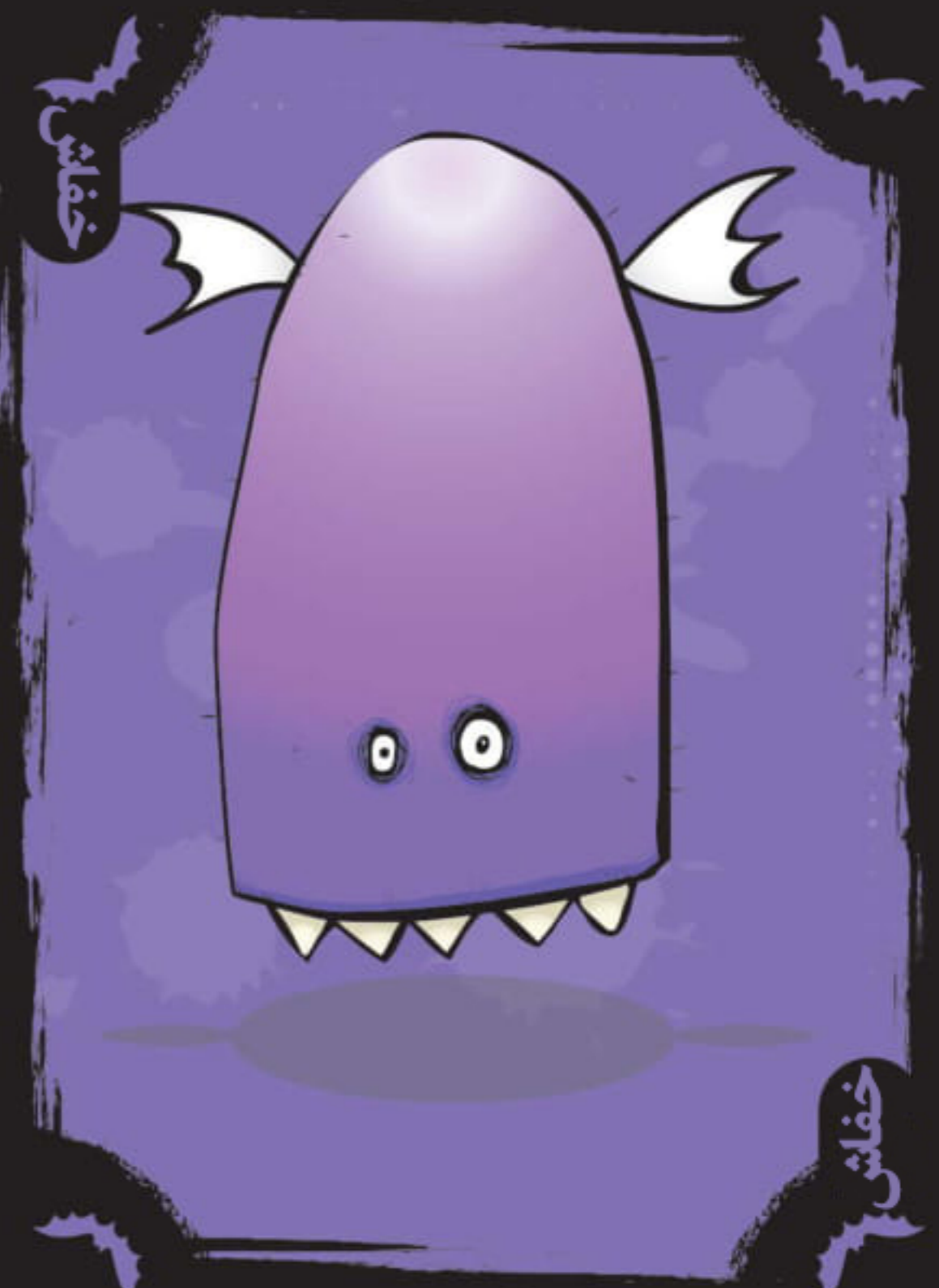
سوسک گنده

سوسک گنده



مگس

مگس



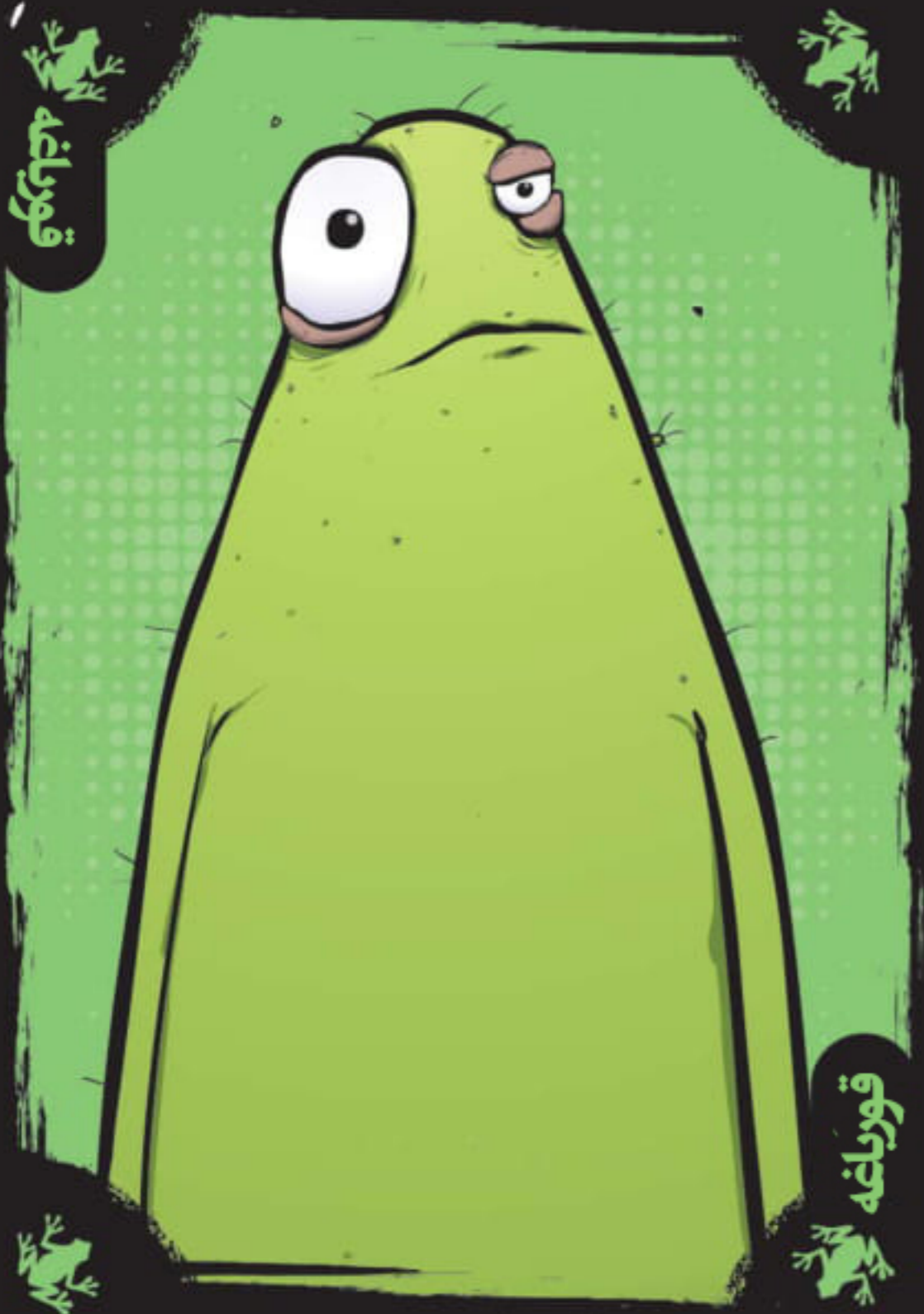
خفاش

خفاش



عنكبوت

عنكبوت



قورباغه

قورباغه

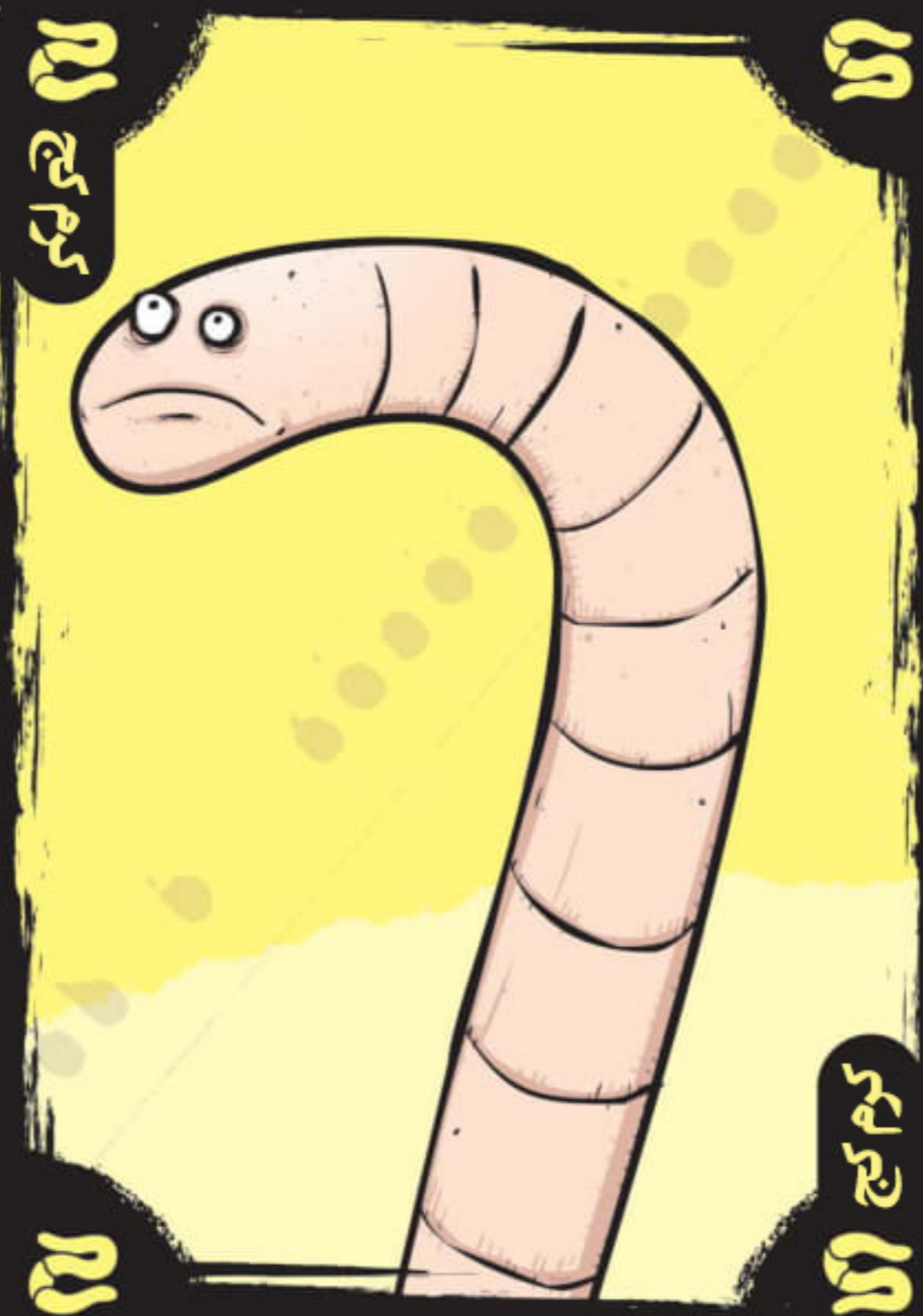
### سوسک گنده

#### راهنمای بازی

**هدف بازی**  
هر شخصی تلاش می‌کند کارت بیشتری به بقیه بپردازد. هرکی از  
یه موجود تا ۴ داشته باشه می‌بازه.

**آماده‌سازی بازی**  
۶۴ کارت بازی (از هر موجود ۸ تا) را بر زده و بین همه تقسیم کنید.  
دقت کنید کسی کارت دیگری را نبیند.

**چگونگی بازی**  
کوچیک‌ترین شخص (مثلا شما بگید حامد)، بازی رو شروع می‌کنه.  
یک کارت رو انتخاب می‌کنه و به پشت جلوی هر کسی دوست  
داره (مثلا شما بگید رها) قرار می‌ده و میگه مثلا «سوسک گنده»  
هستش.  
رها یا چالشو قبول می‌کنه یا رد می‌کنه:  
۱- اگه چالشو قبول کنه: باید حدس بزنه واقعا با سوسک طرف  
هستش یا نه. اگه رها درست تشخیص داده باشه، حامد باید کارتو  
رو کنه و جلوی خودش بزاره و اگه اشتباه قضاوت کنه اون کارت  
جلوی خود رها برمی‌گرده.



کرم کج

کرم کج



موش

موش



سوسک  
گنده



سوسک  
گنده



سوسک  
گنده



سوسک  
گنده



سوسک  
گنده



سوسک  
گنده

۲-اگه چالشو رد کنه: همون کارتو نگاه می‌کنه و جلوی نفر سومی (مثلا شما بگید سحر) قرار می‌ده. بعدم یه ادعایی در مورد کارت می‌کنه. مثلا میگه «خفاش» هستش. حالا سحر باید یا چالشو رد کنه یا قبول...  
دقت بشه کارت جلوی کسی گذاشته بشه که قبلا ندیده باشتش. اگه همه کارتو دیده باشن و فقط یک نفر مونده باشه مجبور هستش چالشو قبول کنه.  
شخصی که کارت جلوش برگردونده می‌شه شروع کننده دست بعدی بازی هستش و به انتخاب خودش، کاردی رو جلو هرکی دوست داره قراره می‌ده و در موردش ادعایی می‌کنه.

#### پایان بازی

بازی در دو صورت تموم می‌شه:

- ۱- یک نفری از یه موجود چهارتا داشته باشه که اون می‌بازه.
- ۲- نوبت کسی بشه که کاردی برای بازی نداشته باشه که اون می‌بازه.

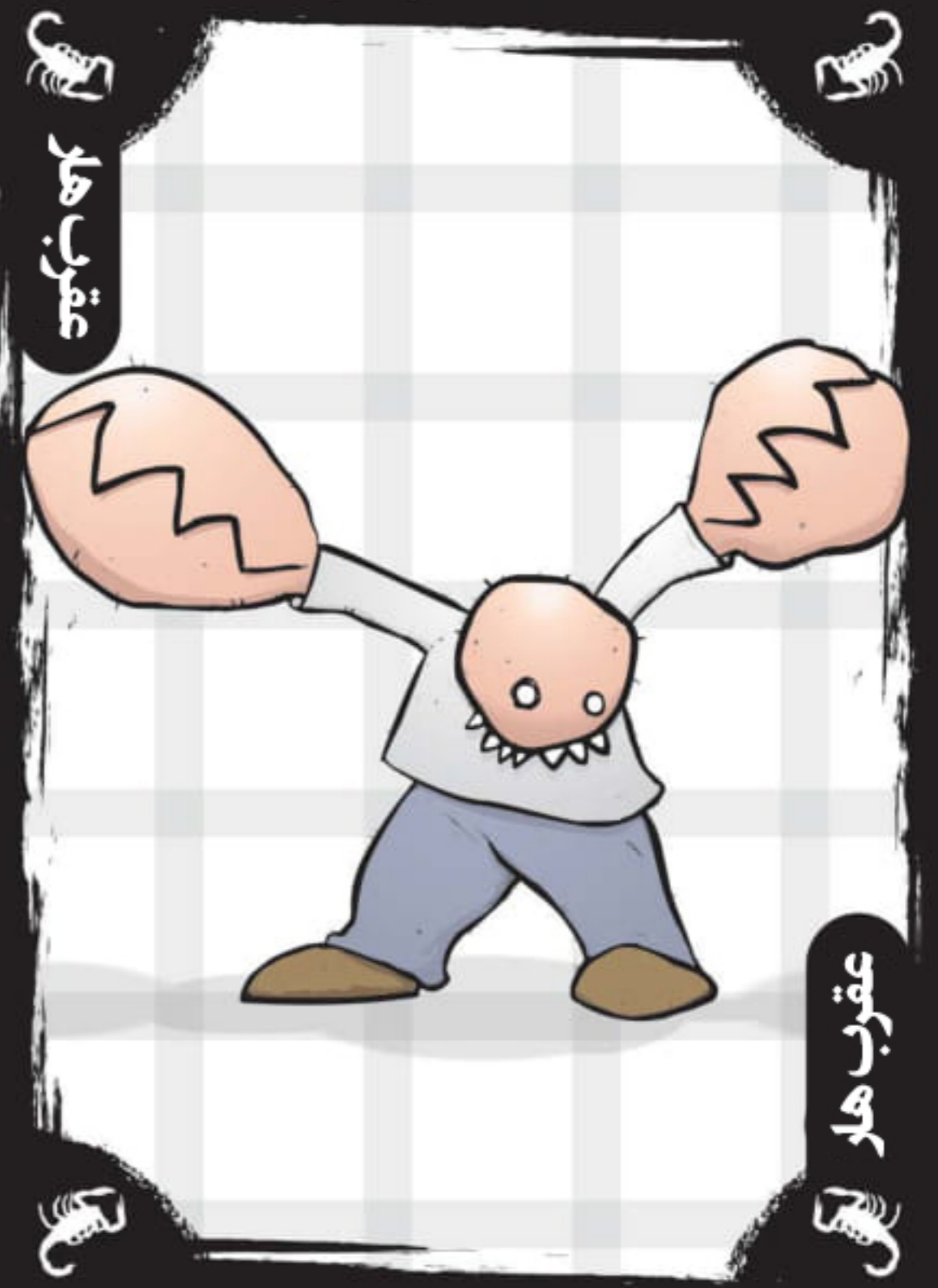
#### قوانین بازی دو نفره

در بازی دونفره، بعد از بر زدن، ۱۰ کارت شانسی بدون اینکه کسی ببینه کنار گذاشته می‌شه. بقیه کارت‌ها تقسیم می‌شه. کسی که به چالش دعوت می‌شه چون نفر سومی وجود نداره باید حدس بزنه اون کارت چی هستش. کسی که از یه موجود پنج تا جلوش باشه یا کارتاش تموم بشه می‌بازه.

#### همراهاتون:

مهدی کاظمی خالدی، سیدعلی طباطبایی لطفی





عقرب هار

عقرب هار



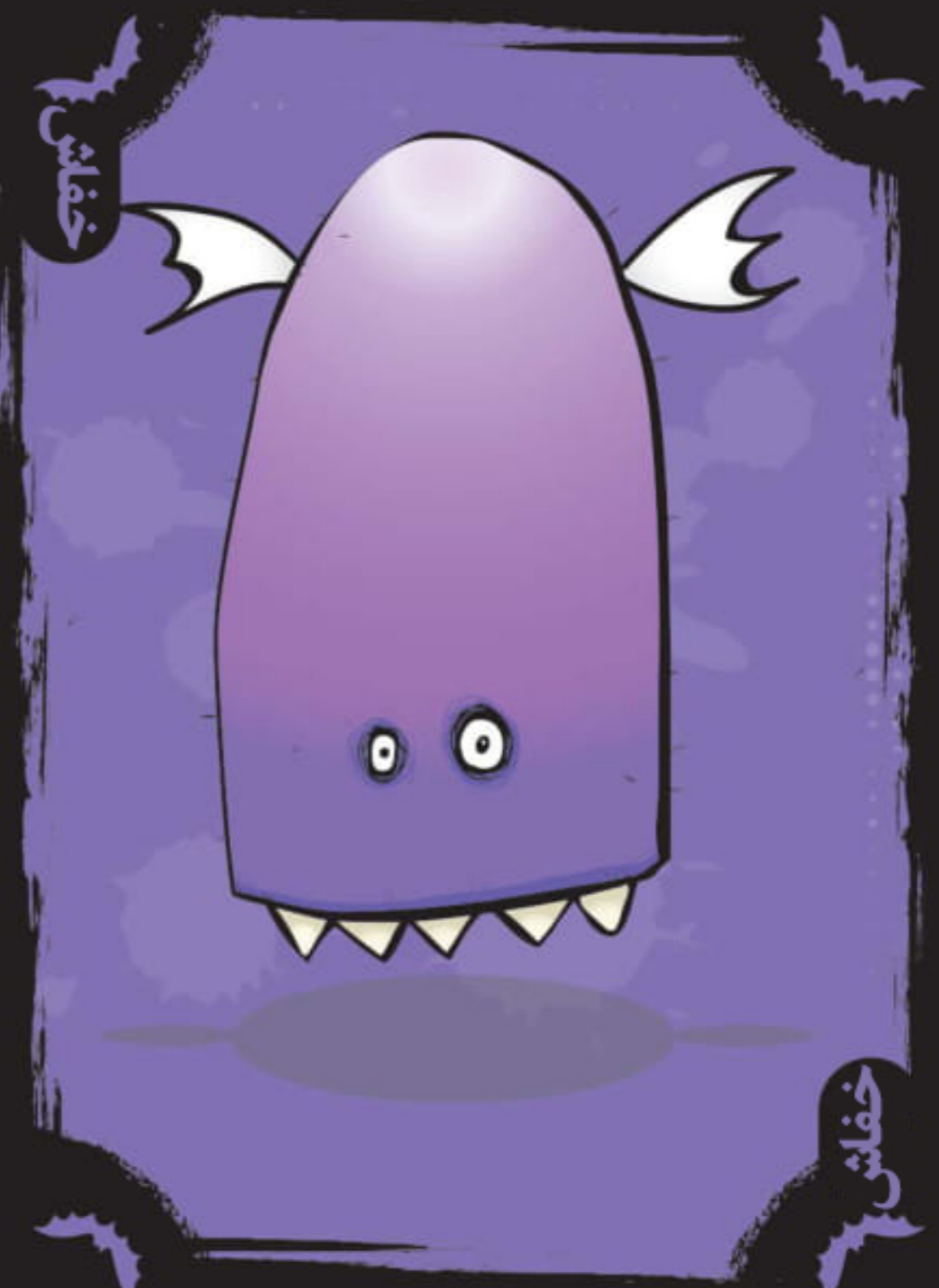
سوسک گنده

سوسک گنده



مگس

مگس



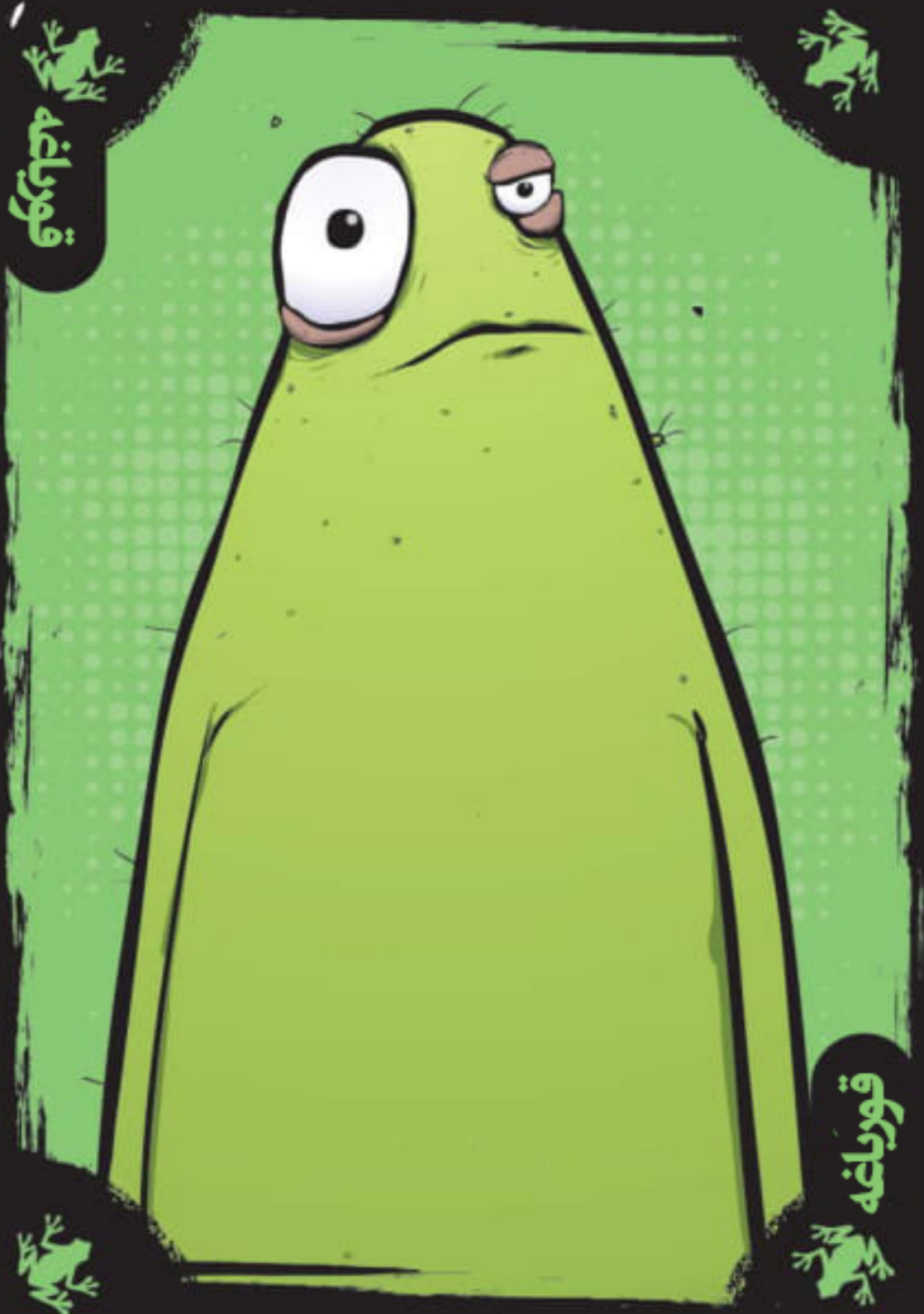
خفاش

خفاش



عنكبوت

عنكبوت



قورباغه

قورباغه

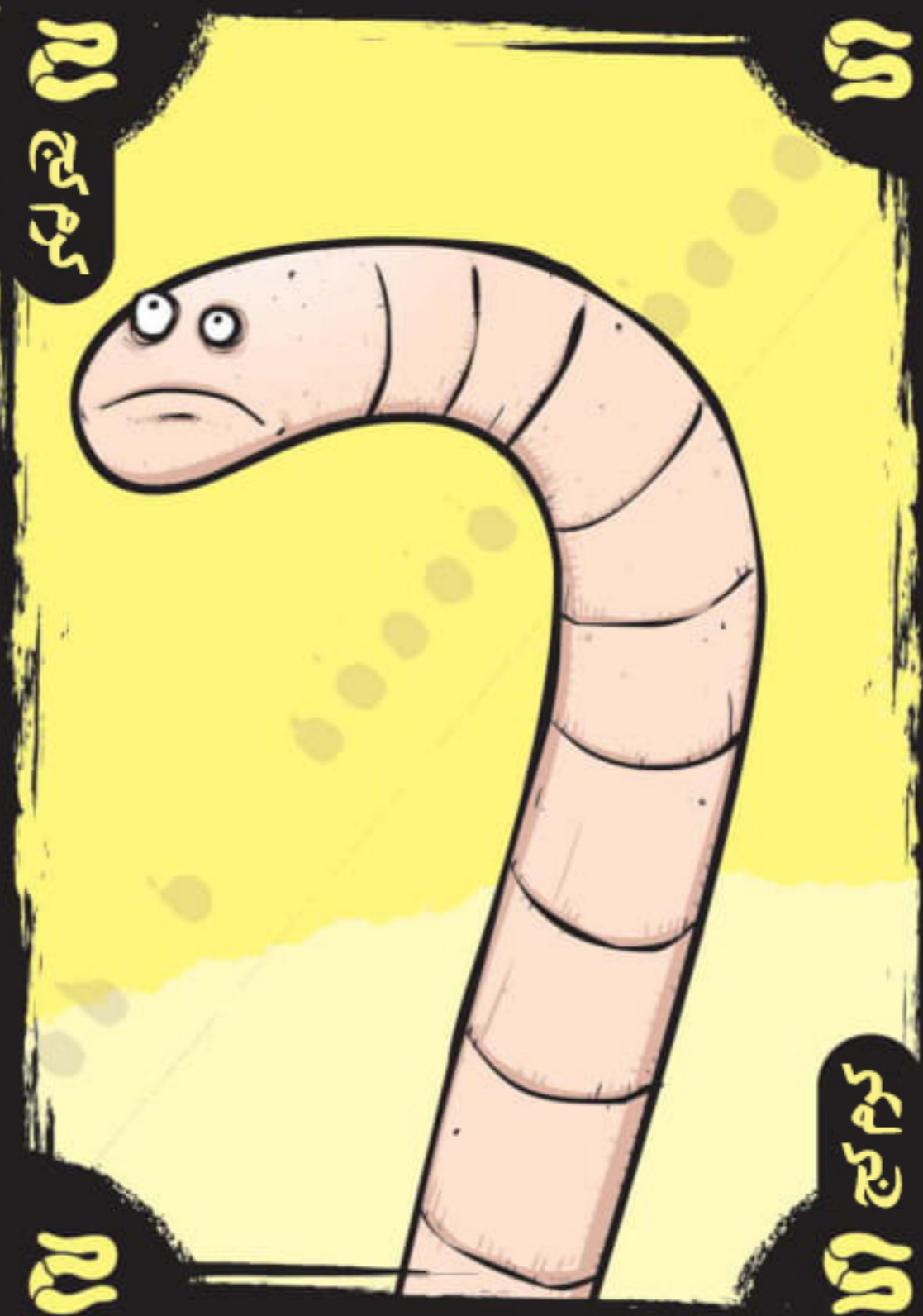
### سوسک گنده

#### راهنمای بازی

**هدف بازی**  
هر شخصی تلاش می‌کند کارت بیشتری به بقیه بندازد. هرکی از  
یه موجود تا ۴ داشته باشه می‌بازه.

**آماده‌سازی بازی**  
۶۴ کارت بازی (از هر موجود ۸ تا) را بر زده و بین همه تقسیم کنید.  
دقت کنید کسی کارت دیگری را نبیند.

**چگونگی بازی**  
کوچیک‌ترین شخص (مثلا شما بگید حامد)، بازی رو شروع می‌کنه.  
یک کارت رو انتخاب می‌کنه و به پشت جلوی هر کسی دوست  
داره (مثلا شما بگید رها) قرار می‌ده و میگه مثلا «سوسک گنده»  
هستش.  
رها یا چالشو قبول می‌کنه یا رد می‌کنه:  
۱- اگه چالشو قبول کنه: باید حدس بزنه واقعا با سوسک طرف  
هستش یا نه. اگه رها درست تشخیص داده باشه، حامد باید کارتو  
رو کنه و جلوی خودش بزاره و اگه اشتباه قضاوت کنه اون کارت  
جلوی خود رها برمی‌گرده.



کرم کج

کرم کج



موش

موش



سوسک  
گنده



سوسک  
گنده



سوسک  
گنده



سوسک  
گنده



سوسک  
گنده



سوسک  
گنده

۲-اگه چالشو رد کنه: همون کارتو نگاه می‌کنه و جلوی نفر سومی (مثلا شما بگید سحر) قرار می‌ده. بعدم یه ادعایی در مورد کارت می‌کنه. مثلا میگه «خفاش» هستش. حالا سحر باید یا چالشو رد کنه یا قبول...  
دقت بشه کارت جلوی کسی گذاشته بشه که قبلا ندیده باشتش. اگه همه کارتو دیده باشن و فقط یک نفر مونده باشه مجبور هستش چالشو قبول کنه.  
شخصی که کارت جلوش برگردونده می‌شه شروع کننده دست بعدی بازی هستش و به انتخاب خودش، کاردی رو جلو هرکی دوست داره قراره می‌ده و در موردش ادعایی می‌کنه.

#### پایان بازی

بازی در دو صورت تموم می‌شه:

- ۱- یک نفری از یه موجود چهارتا داشته باشه که اون می‌بازه.
- ۲- نوبت کسی بشه که کاردی برای بازی نداشته باشه که اون می‌بازه.

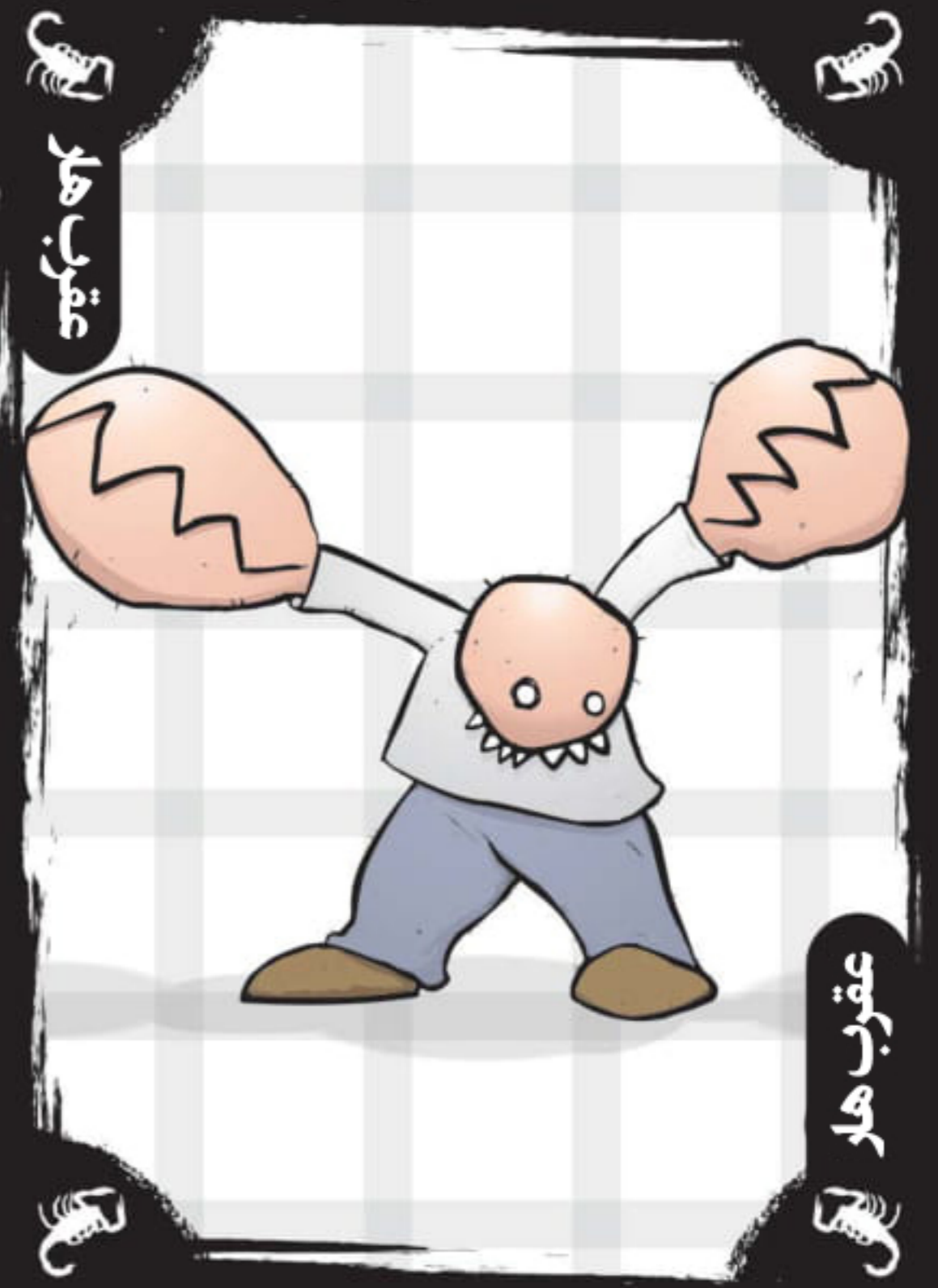
#### قوانین بازی دو نفره

در بازی دونفره، بعد از بر زدن، ۱۰ کارت شانسی بدون اینکه کسی ببینه کنار گذاشته می‌شه. بقیه کارت‌ها تقسیم می‌شه. کسی که به چالش دعوت می‌شه چون نفر سومی وجود نداره باید حدس بزنه اون کارت چی هستش. کسی که از یه موجود پنج تا جلوش باشه یا کارتاش تموم بشه می‌بازه.

#### همراهاتون:

مهدی کاظمی خالدی، سیدعلی طباطبایی لطفی





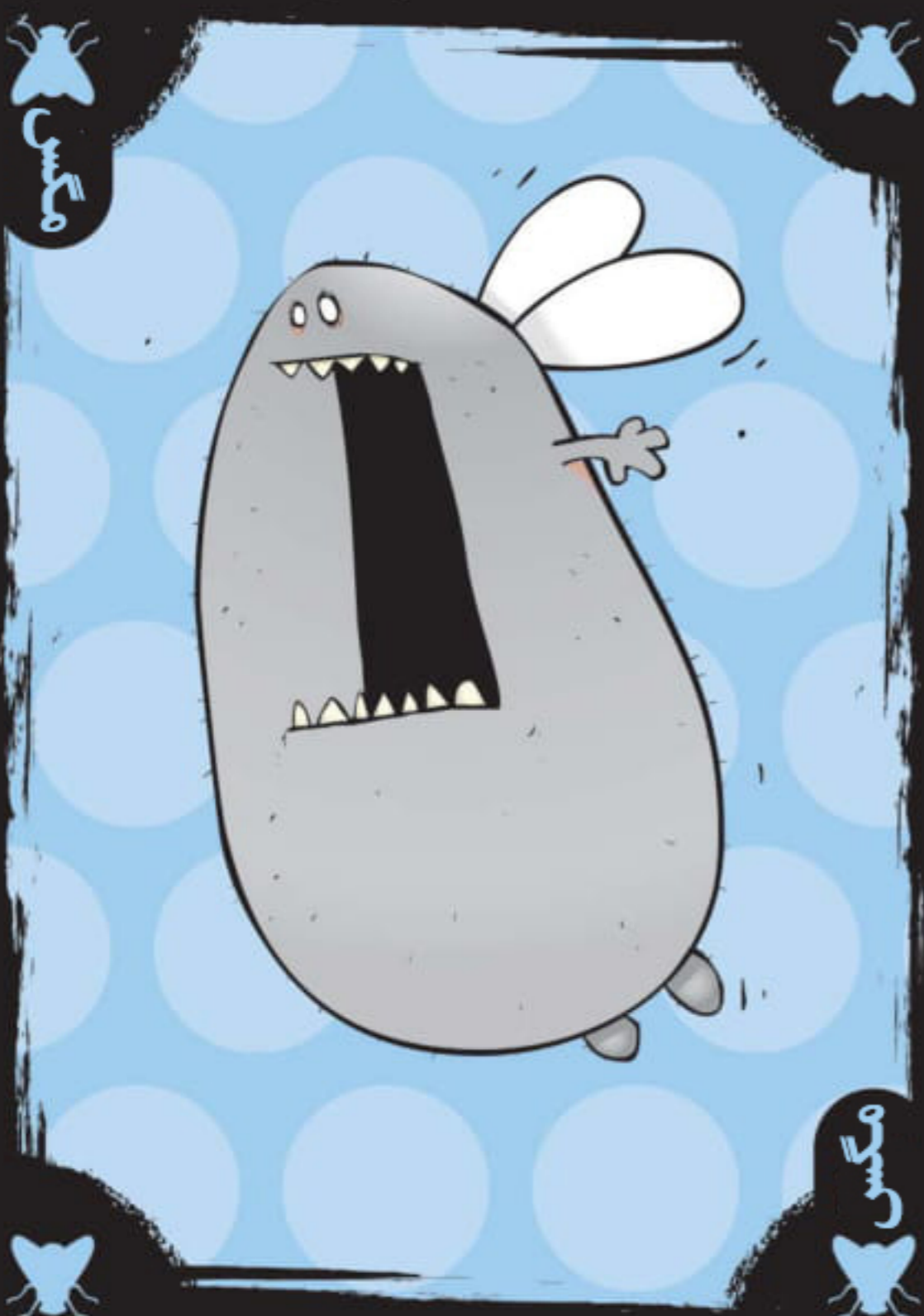
عقرب هار

عقرب هار



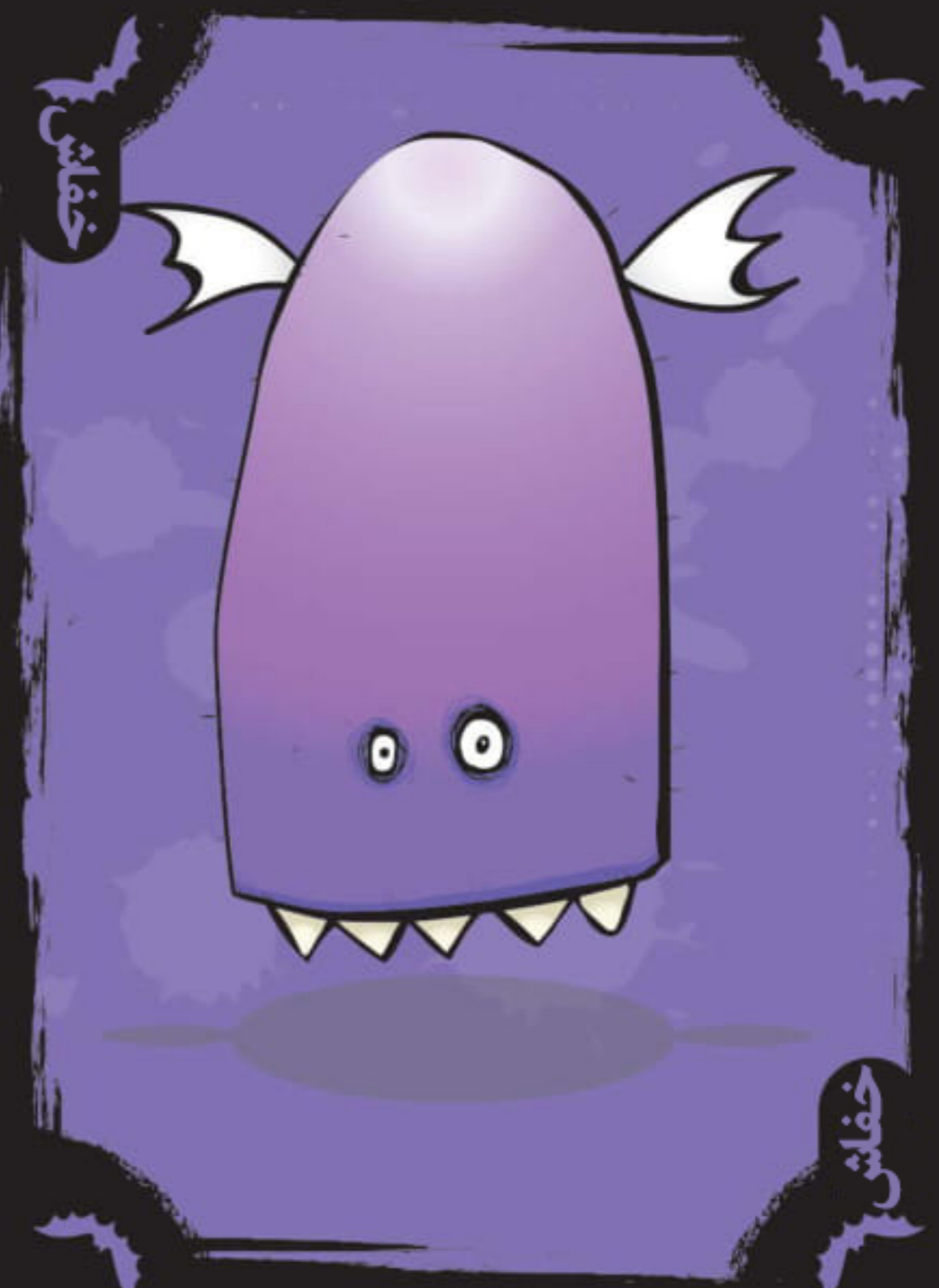
سوسک گنده

سوسک گنده



مگس

مگس



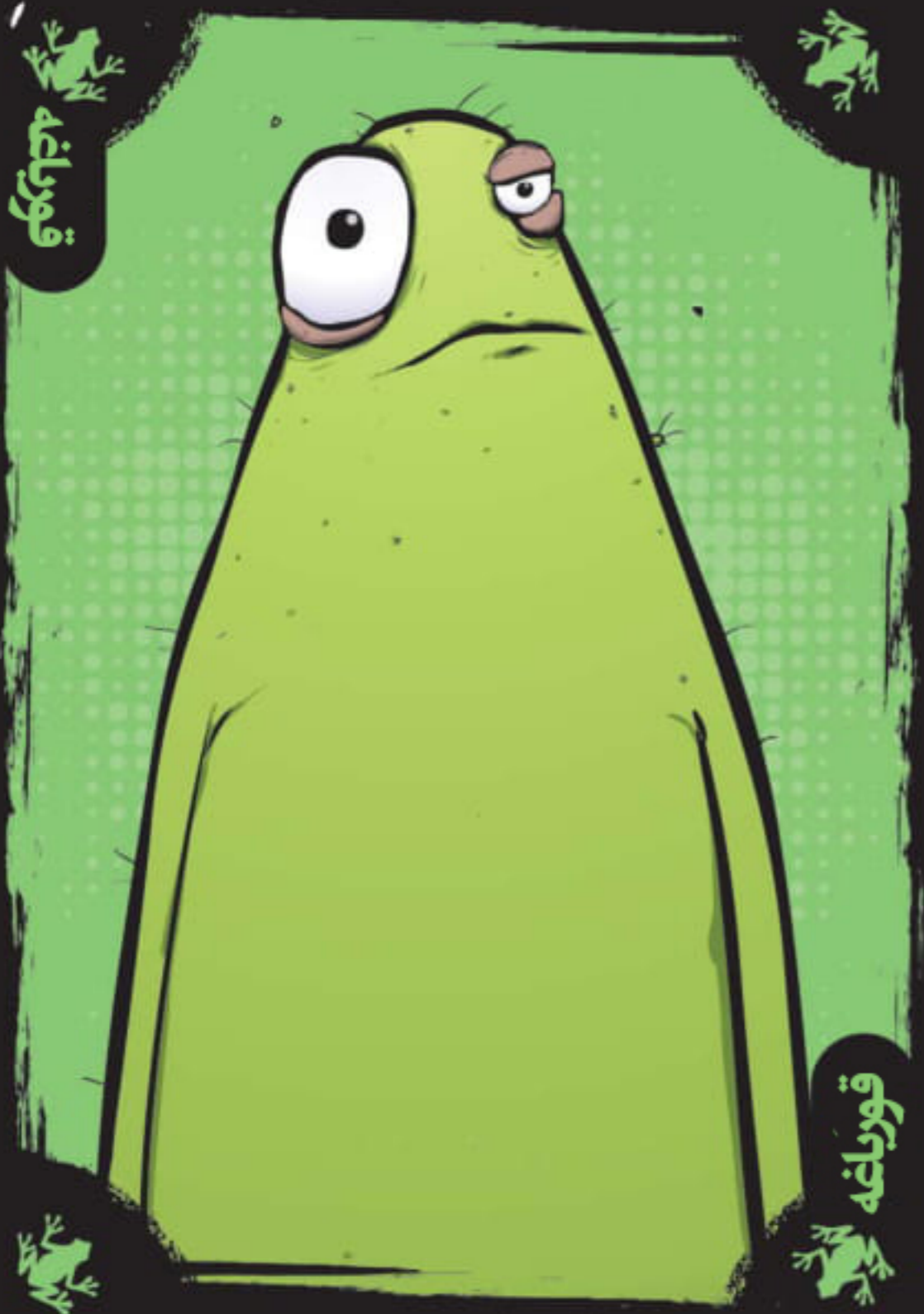
خفاش

خفاش



عنكبوت

عنكبوت



قورباغه

قورباغه

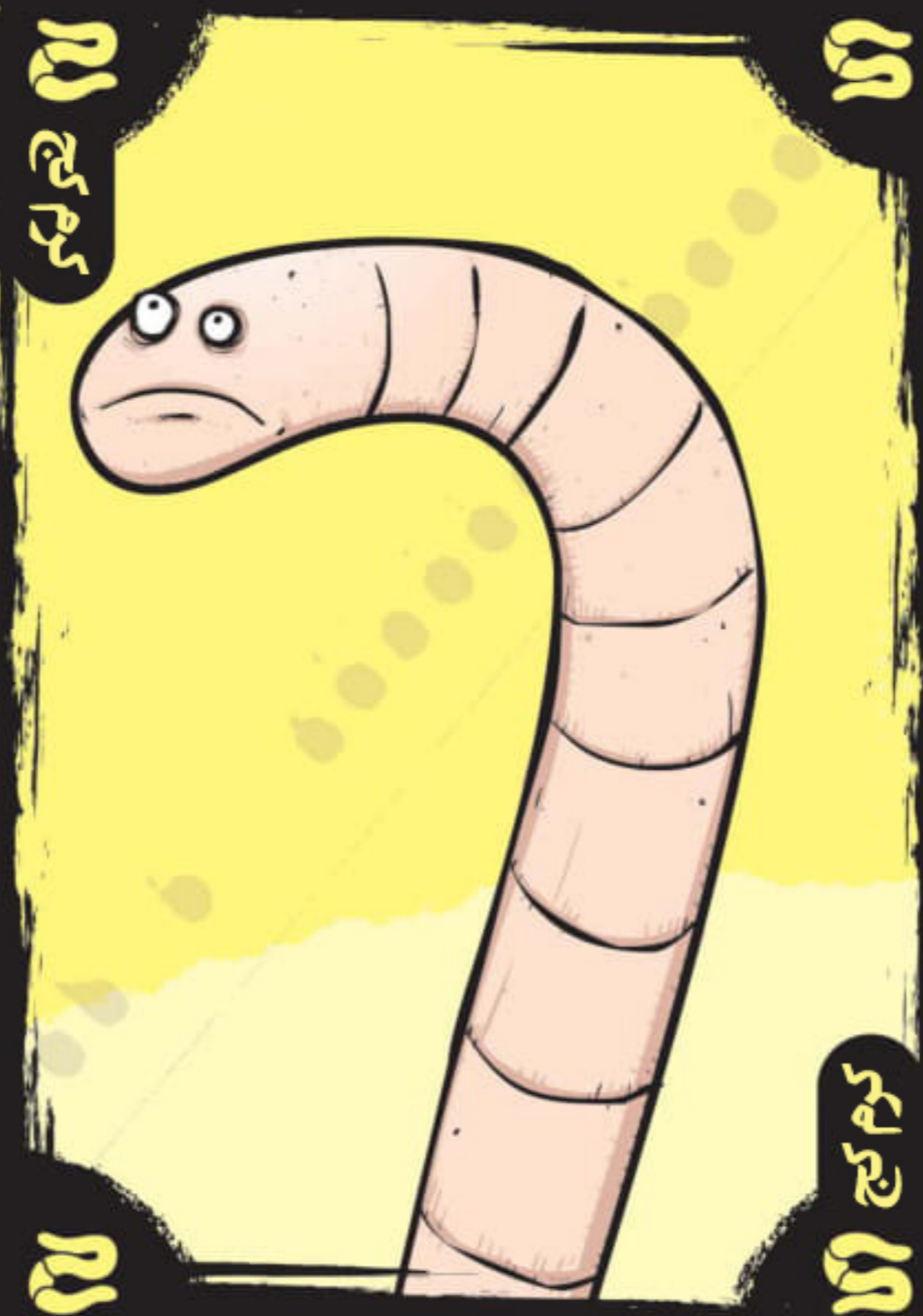
## سوسک گنده

### راهنمای بازی

**هدف بازی**  
هر شخصی تلاش می‌کند کارت بیشتری به بقیه بندازد. هرکی از  
یه موجود تا ۴ داشته باشه می‌بازه.

**آماده‌سازی بازی**  
۶۴ کارت بازی (از هر موجود ۸ تا) را بر زده و بین همه تقسیم کنید.  
دقت کنید کسی کارت دیگری را نبیند.

**چگونگی بازی**  
کوچیک‌ترین شخص (مثلا شما بگید حامد)، بازی رو شروع می‌کنه.  
یک کارت رو انتخاب می‌کنه و به پشت جلوی هر کسی دوست  
داره (مثلا شما بگید رها) قرار می‌ده و میگه مثلا «سوسک گنده»  
هستش.  
رها یا چالشو قبول می‌کنه یا رد می‌کنه:  
۱- اگه چالشو قبول کنه: باید حدس بزنه واقعا با سوسک طرف  
هستش یا نه. اگه رها درست تشخیص داده باشه، حامد باید کارتو  
رو کنه و جلوی خودش بزاره و اگه اشتباه قضاوت کنه اون کارت  
جلوی خود رها برمی‌گرده.



کرم کج

کرم کج



موش

موش



سوسک  
گنده



سوسک  
گنده



سوسک  
گنده



سوسک  
گنده



سوسک  
گنده



سوسک  
گنده

۲-اگه چالشو رد کنه: همون کارتو نگاه می‌کنه و جلوی نفر سومی (مثلا شما بگید سحر) قرار می‌ده. بعدم یه ادعایی در مورد کارت می‌کنه. مثلا میگه «خفاش» هستش. حالا سحر باید یا چالشو رد کنه یا قبول...  
دقت بشه کارت جلوی کسی گذاشته بشه که قبلا ندیده باشتش. اگه همه کارتو دیده باشن و فقط یک نفر مونده باشه مجبور هستش چالشو قبول کنه.  
شخصی که کارت جلوش برگردونده می‌شه شروع کننده دست بعدی بازی هستش و به انتخاب خودش، کاردی رو جلو هرکی دوست داره قراره می‌ده و در موردش ادعایی می‌کنه.

#### پایان بازی

بازی در دو صورت تموم می‌شه:

- ۱- یک نفری از یه موجود چهارتا داشته باشه که اون می‌بازه.
- ۲- نوبت کسی بشه که کاردی برای بازی نداشته باشه که اون می‌بازه.

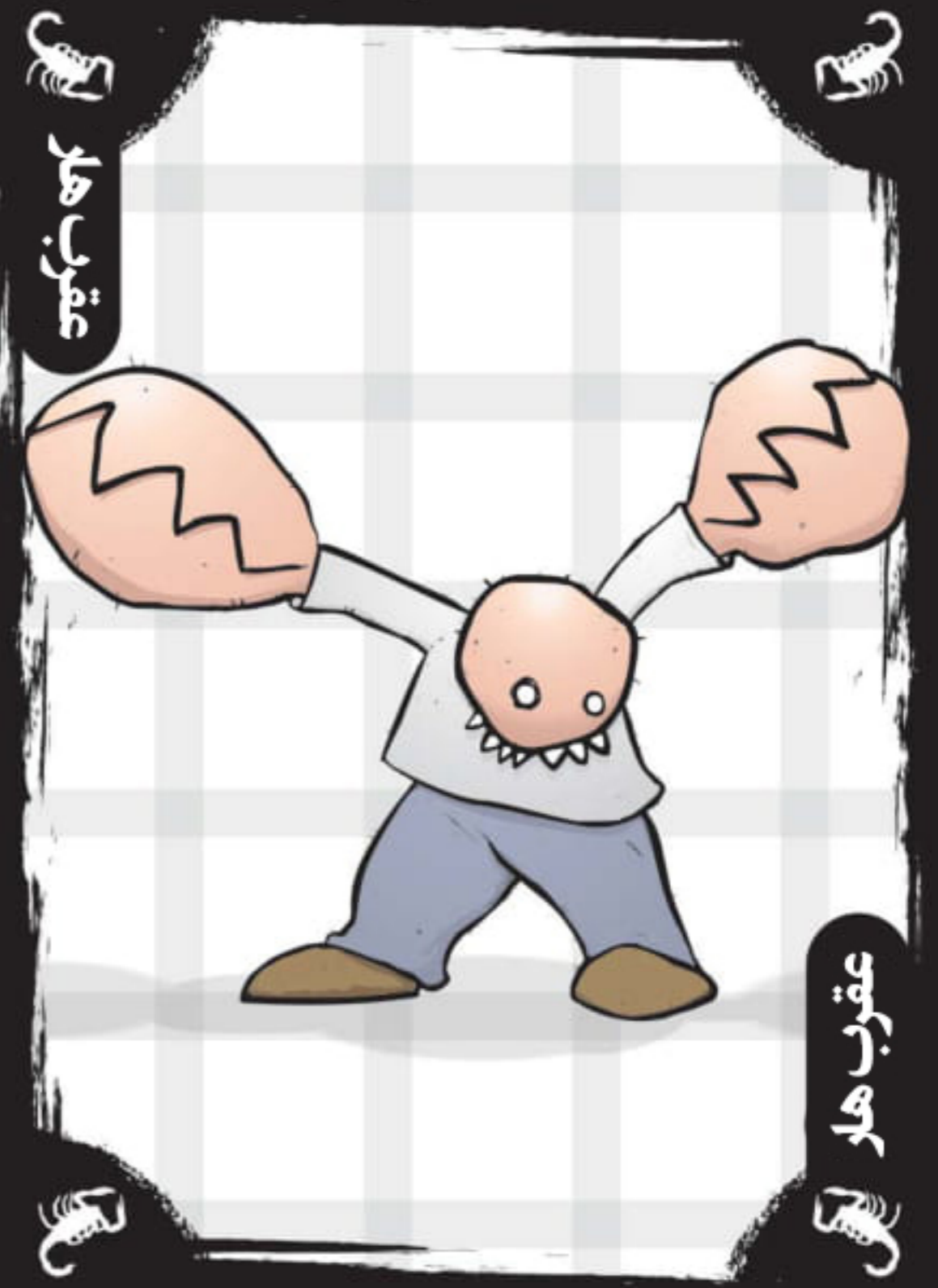
#### قوانین بازی دو نفره

در بازی دونفره، بعد از بر زدن، ۱۰ کارت شانسی بدون اینکه کسی ببینه کنار گذاشته می‌شه. بقیه کارت‌ها تقسیم می‌شه. کسی که به چالش دعوت می‌شه چون نفر سومی وجود نداره باید حدس بزنه اون کارت چی هستش. کسی که از یه موجود پنج تا جلوش باشه یا کارتاش تموم بشه می‌بازه.

#### همراهاتون:

مهدی کاظمی خالدی، سیدعلی طباطبایی لطفی





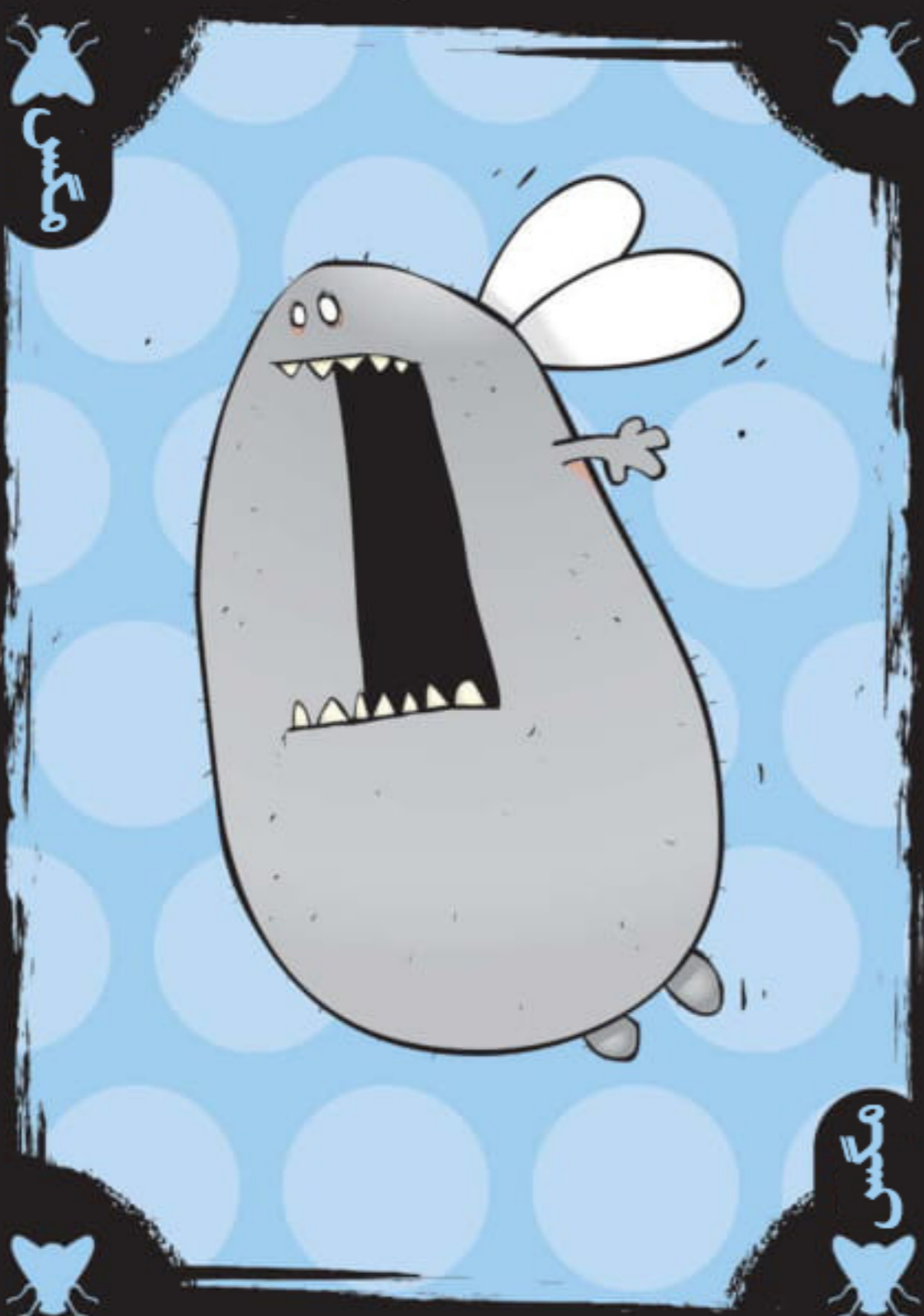
عقرب هار

عقرب هار



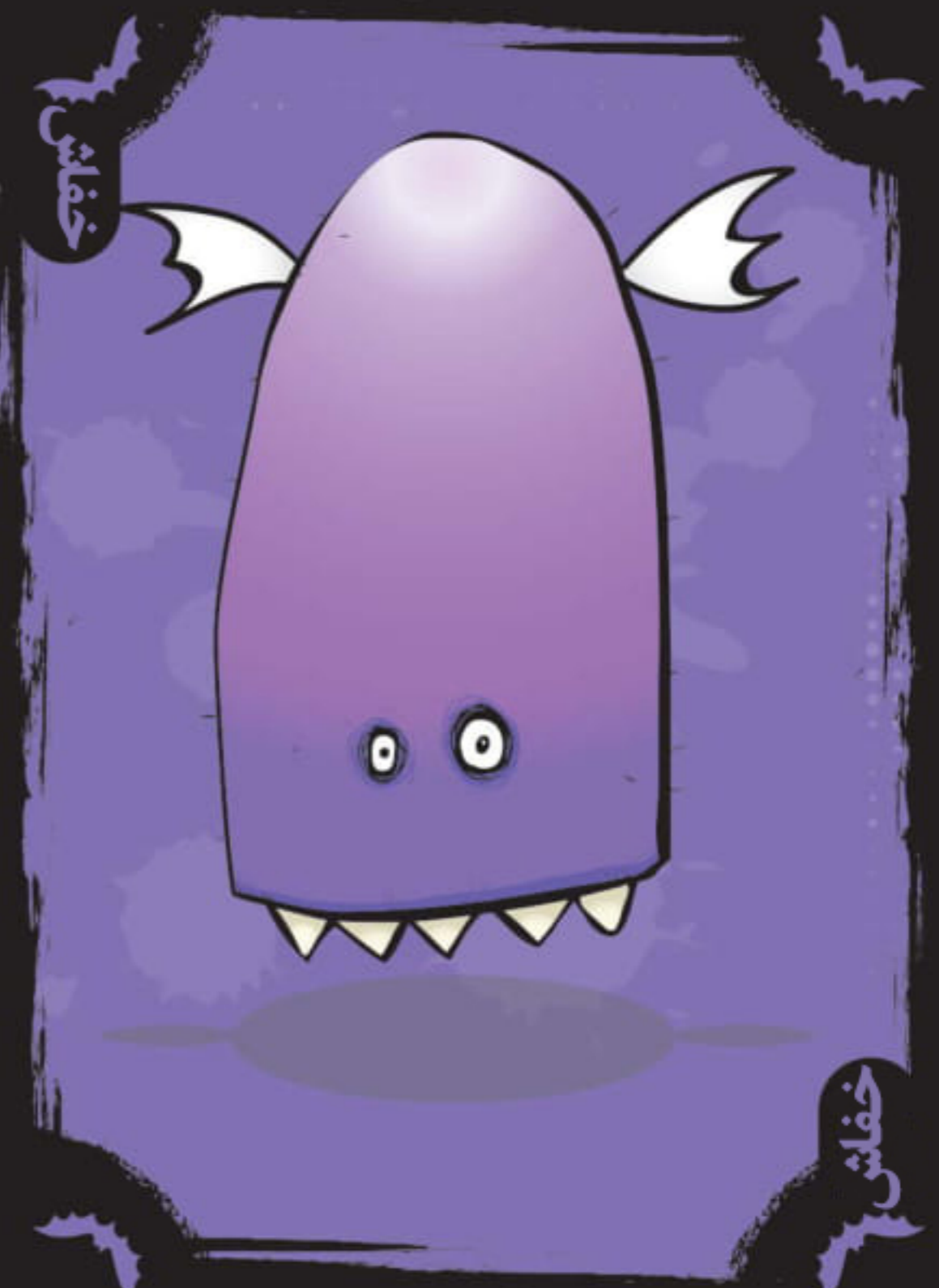
سوسک گنده

سوسک گنده



مگس

مگس



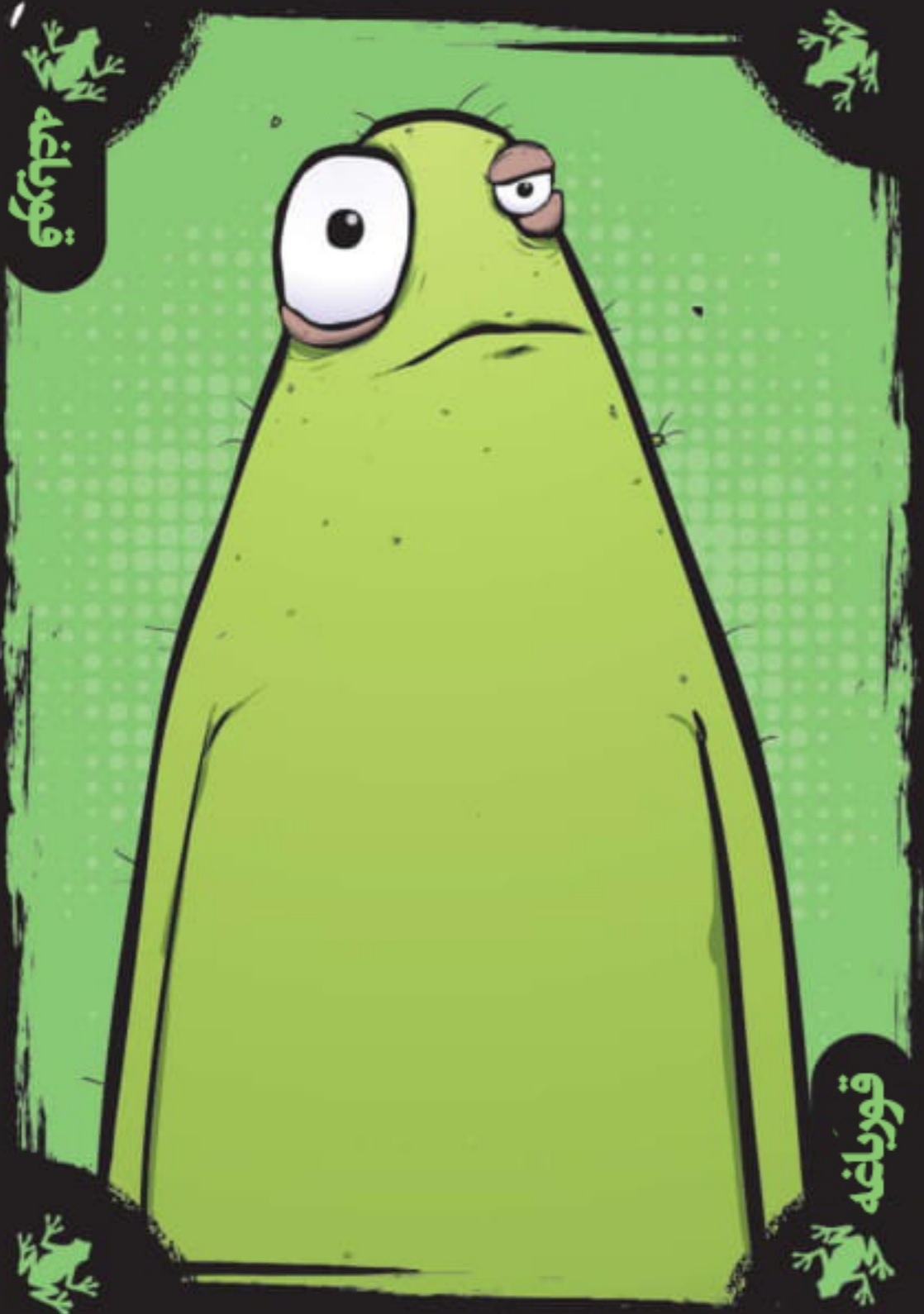
خفاش

خفاش



عنكبوت

عنكبوت



قورباغه

قورباغه

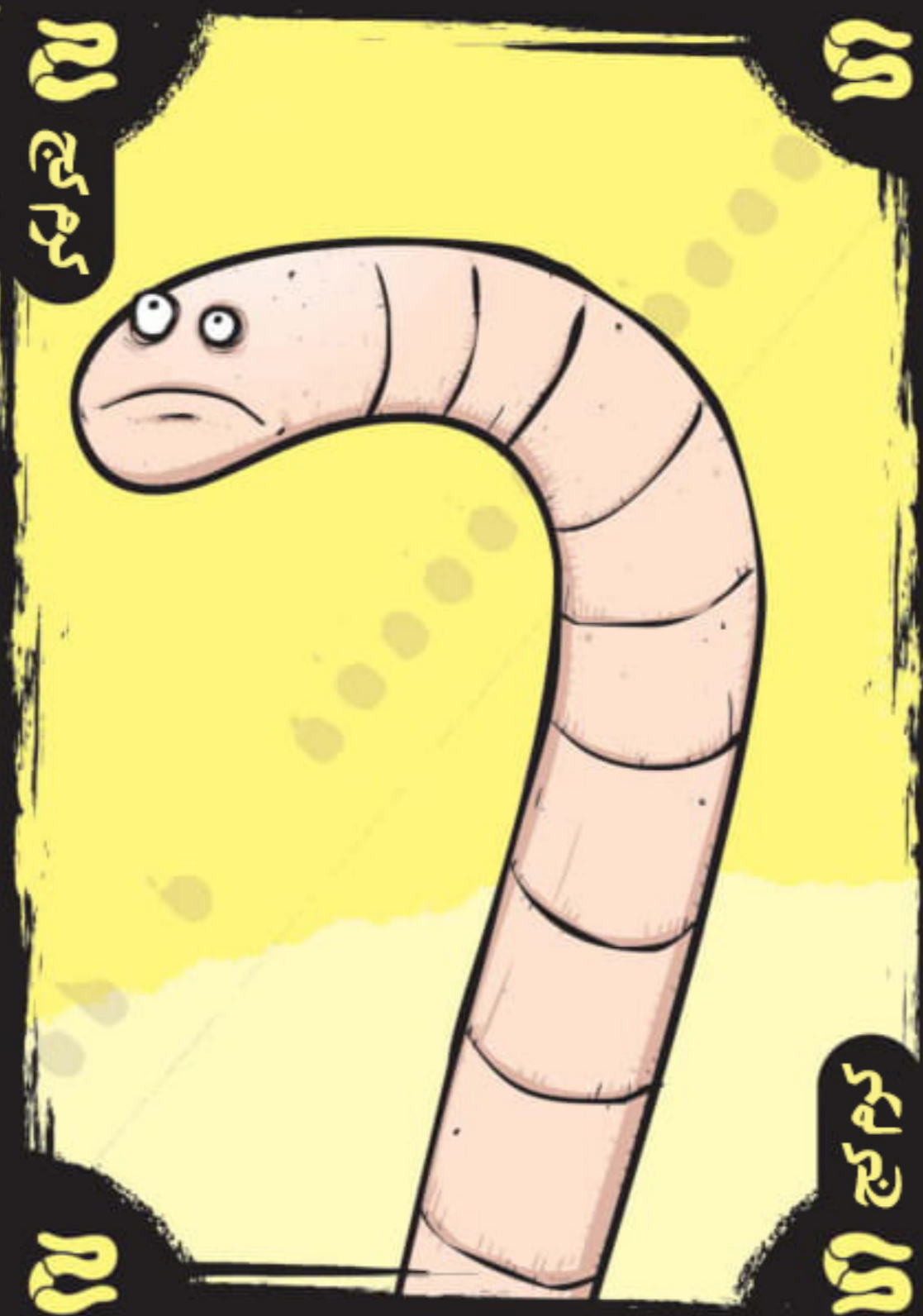
## سوسک گنده

### راهنمای بازی

**هدف بازی**  
هر شخصی تلاش می‌کند کارت بیشتری به بقیه بندازد. هرکی از  
یه موجود تا ۴ داشته باشه می‌بازه.

**آماده‌سازی بازی**  
۶۴ کارت بازی (از هر موجود ۸ تا) را بر زده و بین همه تقسیم کنید.  
دقت کنید کسی کارت دیگری را نبیند.

**چگونگی بازی**  
کوچیک‌ترین شخص (مثلا شما بگید حامد)، بازی رو شروع می‌کنه.  
یک کارت رو انتخاب می‌کنه و به پشت جلوی هر کسی دوست  
داره (مثلا شما بگید رها) قرار می‌ده و میگه مثلاً «سوسک گنده»  
هستش.  
رها یا چالشو قبول می‌کنه یا رد می‌کنه:  
۱- اگه چالشو قبول کنه: باید حدس بزنه واقعا با سوسک طرف  
هستش یا نه. اگه رها درست تشخیص داده باشه، حامد باید کارتو  
رو کنه و جلوی خودش بزاره و اگه اشتباه قضاوت کنه اون کارت  
جلوی خود رها برمی‌گرده.



کرم کج

کرم کج



موش

موش



سوسک  
گنده



سوسک  
گنده



سوسک  
گنده



سوسک  
گنده



سوسک  
گنده



سوسک  
گنده

۲-اگه چالشو رد کنه: همون کارتو نگاه می‌کنه و جلوی نفر سومی (مثلا شما بگید سحر) قرار می‌ده. بعدم یه ادعایی در مورد کارت می‌کنه. مثلا میگه «خفاش» هستش. حالا سحر باید یا چالشو رد کنه یا قبول...  
دقت بشه کارت جلوی کسی گذاشته بشه که قبلا ندیده باشتش. اگه همه کارتو دیده باشن و فقط یک نفر مونده باشه مجبور هستش چالشو قبول کنه.  
شخصی که کارت جلوش برگردونده می‌شه شروع کننده دست بعدی بازی هستش و به انتخاب خودش، کاردی رو جلو هرکی دوست داره قراره می‌ده و در موردش ادعایی می‌کنه.

#### پایان بازی

بازی در دو صورت تموم می‌شه:

- ۱- یک نفری از یه موجود چهارتا داشته باشه که اون می‌بازه.
- ۲- نوبت کسی بشه که کاردی برای بازی نداشته باشه که اون می‌بازه.

#### قوانین بازی دو نفره

در بازی دونفره، بعد از بر زدن، ۱۰ کارت شانسی بدون اینکه کسی ببینه کنار گذاشته می‌شه. بقیه کارت‌ها تقسیم می‌شه. کسی که به چالش دعوت می‌شه چون نفر سومی وجود نداره باید حدس بزنه اون کارت چی هستش. کسی که از یه موجود پنج تا جلوش باشه یا کارتاش تموم بشه می‌بازه.

#### همراهاتون:

مهدی کاظمی خالدی، سیدعلی طباطبایی لطفی

