



























## «شانس مرده»

می‌شود. دقت شود کارتی باعث سوختن کارت‌ها می‌شود دیگر قابلیتش اجرا نمی‌شود.



**جمع‌آوری:** بازیکن می‌تواند به جای رو کردن کارت جدید و خطر سوختن، کارت‌هایی را که رو کرده به عنوان غنیمت برای خود بردارد. غنیمت همه بازیکن باید دیده شود. بزرگترین عدد هر نوع روی سایر کارت‌ها قرار می‌گیرد.



**ج) پایان نوبت:** نوبت یک بازیکن زمانی که کارت‌ها را جمع‌آوری کند یا کارت‌ها بسوزند به اتمام می‌رسد و نوبت نفر بعدی است...

وقت تقسیم غنایم کشتی به گل نشسته رسیده است! سهم شما از این گنج‌ها چقدر است؟

**هدف:** جمع‌آوری بیشترین امتیاز

**تعداد نفرات:** ۲ الی ۴ نفر

**شروع بازی:** ۱۰ کارت از هر نوع که کمترین امتیاز را دارند (صفحه اول) بُر بزنید و به پشت به عنوان کارت‌های سوخته قرار دهید. ۵۰ کارت دیگر را نیز بُر بزنید و به پشت به عنوان غنائم دزدان دریایی قرار دهید. شروع بازی با کوچک‌ترین فرد و سپس پادشاهت‌گرد است.

**روش بازی:**

**الف) رو کردن کارت:** هر کسی که نوبتش است از دسته غنائم دزدان دریایی کارت رویی را برمی‌گرداند و بلافاصله قابلیت کارت را اجرا می‌کند (در ادامه قابلیت کارت‌ها ذکر شده است).

**ب) ادامه یا جمع‌آوری:**

**ادامه:** می‌شود مجدد کارت جدیدی رو کرد و دستور آن را اجرا کرد ولی اگر از یک نوع کارت دو بار بیایید تمام کارت‌ها می‌سوزد و به کارت‌های سوخته اضافه



**شمشیر:** به انتخاب خودتان یکی از بالاترین کارت‌های هر حریفی که دوست دارید را بردارید و به منطقه بازی بیاورید و قابلیت آن را اجرا کند. دقت شود فقط می‌توان کارتی را برداشت که بازیکن از آن نوع کارت نداشته باشد.



**توپ جنگی:** به انتخاب خودتان یکی از بالاترین کارت‌های هر حریفی که دوست دارید را بردارید و به منطقه کارت‌های سوخته منتقل کنید.



**هشت‌پا:** با رو شدن کارت هشت‌پا، بازیکن مجبور است دو کارت از دسته غنایم رو کند و دستور آن‌ها را اجرا کند و پس از روشن کردن کارت اول اجازه جمع‌آوری ندارد.

**نکته:** اگر کارت رو شده خودش باعث روشن کردن کارت دیگری (مانند شمشیر) شود کارت دوم رو نمی‌شود.

**پایان بازی:** زمانیکه یک بازیکن در نوبتش آخرین کارت دسته زیرخاکی را رو کند و بعد از آن نوبتش را با سوختن و یا جمع‌آوری تمام کند، بازی به پایان می‌رسد و زمان امتیازشماری می‌رسد.

امتیاز هر کسی برابر جمع بالاترین عدد هر نوع کارت روی زمین خودش است. کسی که بیشترین امتیاز را بگیرد برنده است.

\*برای مثال اگر کسی در انتهای بازی مانند تصویر بالا کارت جمع‌آوری کند امتیازش برابر خواهد بود با:  $30 = 6 + 7 + 7 + 5 + 5$

### قابلیت کارت‌ها:

به محض روشن شدن هر کارت قابلیت آن باید اجرا شود. دقت شود اگر کارتی دستور به برداشت کارت از زمین خودتان و یا حریف کرد و کارتی موجود نبود آن دستور اجرا نمی‌شود.

**گوی پیش‌گویی:** کارت رویی دسته غنایم را فقط کسی که نوبتش است نگاه می‌کند و تصمیم می‌گیرد کارت جدید را رو کند یا نه. اگر کارت را نخواست مجدد کارت را سرجایش قرار می‌دهد و نوبت نفر بعدی می‌شود.



**لنگر:** لنگر از کارت‌های پیش از خود محافظت می‌کند. یعنی اگر کارت تکراری بازی شود، تمام کارت‌های پس از لنگر و خود کارت لنگر می‌سوزد ولی کارت‌های قبلی به زمین غنائم هر بازیکن افزوده می‌شود.



**چنگک:** یک کارت از زمین خودتان انتخاب کنید و بازی کنید و دستور آن را انجام دهید.

**همراهتون:** سیدعلی طباطبایی لطفی

**پرچم:** قابلیت ندارد فقط امتیازش بیشتر از سایر کارت‌هاست. (۹ تا ۴)



**نقشه:** کارت‌های سوخته را بریزید. سه تا از آنها را بکشید. به انتخاب خودتان یکی از کارت‌ها را در بازی کند و دستورش را اجرا نمایید.

**کلید و صندوقچه:** به تنهایی قابلیت ندارند. اگر هنگام جمع‌آوری کارت‌ها، بازیکن هم کلید داشته باشد و هم صندوقچه به تعداد کارت‌های جمع‌آوری شده از کارت‌های سوخته تصادفی کارت برمی‌دارد. به عنوان مثال اگر در هنگام جمع‌آوری ۴ کارت داشته باشد، ۴ کارت نیز از کارت‌های سوخته برمی‌دارد.

